MENSILE - ANNO VI - N. 45

SPECIAL PROGRAM

1 BELLISSIMA MAGLIETTA IN OMAGGIO

32 PAGINE

26 GIOCHI
13 GIOCHI PER IL CBM 64

26 GIOCHI
13 GIOCHI PER LO SPECTRUM 48 K



MALEDETTI ASSASSINI

Questo mese siamo alle prese con un mucchio di assassini. Sono coloro che approfittando delle tenebre hanno messo nei pasticci Sherlock Holmes e il dottor Watson. Ma sono anche coloro che avrebbero inserito di nascosto nei computer degli scienziati inglesi interessati allo Scudo stellare delle parole di invito al suicidio. Il computer avrebbe così scatenato nelle menti stanche degli scienziati un processo terribile che li ha portati a compiere diversi suicidi. Anche di questo parliamo in questo mensile.

SPECIAL PROGRAM 45 - Periodico mensile - Luglio/Agosto 1988 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni Società SIPE s.r.l., - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib di Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. in abb. post. gr. III/70 Distribuzione per l'Italia Messaggerie Periodici S.p.A. - Stampa Grafika 78

SULLA CASSETTA



CBM 64 — LATO A



SPECTRUM — LATO B

BUMBULA



CBM 64

Il nostro astronauta Bumbula, a causa di un non si sa bene quale motivo si è trovato a Frostren in una casa sul pianeta Goblin e da qualche parte nella città la sua astronave sta aspettando di essere rifornita di carburante per riportarlo a casa, sulla Luna. Tu dovrai aiutarlo a ritrovare la sua astronave, tenendo presente che alcune stanze sono collegate da passaggi segreti e che possono essere attraversato solo essendo in possesso degli oggetti adatti. Bumbula può trasformarsi in qualsiasi altro personaggio su Forstren e quelli in cui si è trasformato avranno poteri metamorfici, la cosa è molto utile, perché alcune volte è necessario assumere la forma di un determinato personaggio per progredire nel vostro viaggio attraverso la città, ma state molto attenti ai malviventi che dreneranno forza e energia a Bumbula, impedendogli il ritrovamento dell'astronave e il ritorno a casa.

JOYSTICK PORTA 2

F1	pausa
F7	fine gioco
Z	sinistra
X	destra
RETURN	salta/inizio gioco

BIG RUN



SPECTRUM

La tua vita di gladiatore spaziale è in serio pericolo. Orde di astronavi dell'impero stellare di Omicron hanno il compito di individuarti e di distruggerti e riuscire ad affermare la loro superiorità militare su ogni forma di vita esistente. Certo che la tua situazione non è delle più rosee, comunque abbi fiducia in te stesso e distruggi ogni astronave che incontrerai durante la tua perlustrazione.
Attento però, questo è solo l'inizio e abbiamo avuto l'idea di proporti la seconda parte del gioco nel prossimo numero di Special Program.
Ti assicuro che sarà ancora più difficile perché dovrai, beh... ti lasciamo immaginare quale sarà il tuo prossimo compito; intanto un po' di suspence non fa mai male!

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

PRISON



CBM 64

I nostri due amici, amici droidi, dopo essere stati catturati dai malvagi banditi di Wakka Habba sono stati rinchiusi in una prigione-fortezza tutta computerizzata e sorvegliata a vista da guardiani di ogni specie anche loro droidi. Fortunatamente per difendersi nella loro ricerca della strada per la fuga, i due droidi sono in possesso di cristalli che, colpendo i guardiani, riescono a disintegrarli, pur non essendo illimitati possono essere ripristinati uccidendo le guardie lampeggianti. Per superare le varie porte o usare gli ascensori il droide-interprete dovrà agganciarsi alla consolle dei computer e usare le pass, che avranno rubato ai perseguitori uccisi. I pericoli da superare saranno molti e sempre più difficili via via che i nostri amici si avvicineranno all'uscita, come barriere elettriche, cannoni, laser, magneti ma se sapranno destreggiarsi bene guadagneranno la libertà.

JOYSTICK PORTA 2

ICONE	per muoversi azionare computer
FUOCO	inizio gioco lancia cristalli

NO SHERIFF



SPECTRUM

WANTED!!! Vi ricordate senz'altro quei cari vecchi film western dove audaci cow-boys s'improvvisavano tenaci cacciatori di taglie ai fini d'incrementare il loro patrimonio, comunque, anche se non ve lo ricordate, poco male infatti ora siete voi ad impersonare uno di questi temerari armati di pistola e di quel coraggio che contraddistingue un grande cacciatore di taglie. Innanzitutto dovete attraversare la città per scovare un terribile criminale stando attenti ai suoi scagnozzi pronti ad ucciderti anche per un solo sorso di buon whisky.
State sempre all'erta e durante il tragitto quando troverete delle stelle cercate di colpirle e avrete così una gradita sorpresa: una bomba (da usare nei momenti più difficili), una vita extra (e vi assicuro che ne avrete sicuramente bisogno), punti extra ecc. Ecco tutto vi è stato detto ora montate in sella al vostro cavallo e partite per la ricerca!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF

Tasti ridefinibili

SHOOT OUT



CBM 64

Sin dai tempi delle fiere paesane in tutti i tempi e in tutti i paesi della lontana California al più vicino comune di Paullo il tiro a segno ha affascinato tutti per la possibilità che offre di riuscire ad usare un fucile cercando di colpire dei bersagli fissi, ma meglio mobili, ottenendo in cambio un premio; la possibilità di provare l'ebrezza del combattimento. Ma ecco che questo gioco propone l'eventualità che anche nel futuro più remoto gli esseri umani sentano la necessità di sperimentare il tiro a segno. Questo ''sport'' si è però evoluto ed ora i bersagli, delle faccine quasi umane, immagini oligrafiche devono essere colpite facendo uso di un potente raggio laser, tenendo presente che più bersagli si colpiscono e più difficile sarà il proseguire.

BUGLAR ALARM



SPECTRUM

Nei panni di un famosissimo ladro, devi fare visita in alcuni appartamenti e cercare di svaligiarli senza incorrere in spiacevoli incontri.
Infatti al di fuori di ogni stabile ci sono pattuglie di poliziotti che controllano i tetti, pronti ad arrestarti o, peggio ancora, ad ucciderti.
Non pensare che sia tutto qui, all'interno di ogni appartamento troverai la compagnia di alcuni folletti, ottime persone, se non fosse perché il loro scopo è quello di succhiarti il sangue fino ad esaurire così la tua energia vitale.
Bene ora vai, riempi i sacchi con gli oggetti che troverai all'interno di ogni casa e... che la buona sorte sia con te.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

6 sinistra
7 destra
8 su
9 giù
∅ fuoco

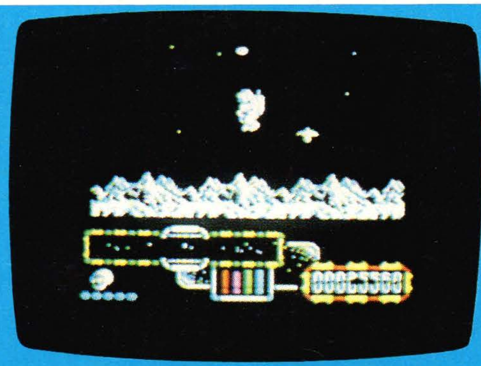
GAUDIUM



CBM 64

L'astronave Gaudium era la più potente astronave che fosse stata creata dagli scienziati della Confederazione, dotata dei più moderni sistemi di intercettazione, difesa e attacco era l'orgoglio di tutti. Ma purtroppo dei pirati spaziali assoldati dal più terribile nemico dei confederati hanno rubato questi congegni miglioratori e l'unico modo per recuperarli sarà proprio quello di inviare Gaudium alla loro ricerca. Distruggendo uno dopo l'altro i velivoli aerei messi a difesa dovrai raggiungere i contenitori che ti permetteranno di ottenere di volta in volta i miglioramenti per la tua astronave, da scegliere in base al velivolo che si incontrerà successivamente. Ricorda che alcuni nemici possono essere colpiti solo una volta, mentre altri richiedono più colpi, ma soprattutto che alcune volte la difesa è meglio dell'attacco.

THE DEFENSOR



SPECTRUM

In questo gioco, a scorrimento orizzontale, il tuo scopo è quello di raccogliere tutte le capsule disseminate lungo lo schermo facendo ben attenzione a colpire tutto ciò che ti circonda. Tieni presente che devi raccogliere una capsula alla volta e quindi riportarla immediatamente alla base di partenza.

Inoltre stai attento agli alieni, ogni tuo contatto con loro ti danneggia la potenza di fuoco o, peggio ancora, lo stesso tuo jet.

Tieni sempre d'occhio gli indicatori di forza, carburante e quello relativo alla potenza del jet, tutte cose fondamentali per riuscire ad arrivare in fondo al gioco.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

SHIFT	bomba al plasma
C=	scudi
RUN/STOP	pausa
CTRL	fine durante pausa
FUOCO	inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF-PROTEK

Tasti ridefinibili

HOSTILE



CBM 64

Un comando di israeliani si è infiltrato, durante un bombardamento, in uno dei campi profughi palestinesi ed ha rapito, approfittando della confusione, alcuni uomini, che sono stati poi portati in una base militare nel deserto. Dopo che finalmente delle spie hanno fatto trapelare il nome della località dove si pensa che questi uomini siano imprigionati il tenente El Hazar si è offerto volontario per andare a liberarli. Armato di una potente mitragliatrice, dopo aver superato le ostilità del territorio, sole, sabbia, vento il nostro eroe è finalmente giunto alle prime propaggini dell'accampamento sperando di non essere scoperto. Purtroppo l'allarme era già stato diramato e da ogni parte appariranno uomini e mezzi che tenteranno di ucciderlo. El Hazar dovrà rispondere al conflitto ininterrottamente cercando sia di eliminare i suoi avversari, ma soprattutto di schivare i loro colpi avanzando temerario fino alla riscossa finale.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

FRIGIDAIRE



SPECTRUM

Lo scopo principale del gioco è quello di riuscire a recuperare dei preziosi minerali sparsi sul pianeta Toga, il tutto senza farti congelare dagli abitanti del luogo.
A disposizione hai solo un laser che ti permetterà in qualche modo di fermare l'avanzata degli alieni.
Stai attento al cannone che spara bombe al ghiaccio, basta che una solo ti colpisca e per te sarà la fine.
L'unico modo per evitarle è quello di interporre la propria persona tra il suddetto cannone e un qualunque ostacolo, se quest'ultimo viene a mancare non avrai più scampo.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON

P	alto
L	basso
Z	sinistra
X	destra
R	fuoco

REPTILIA



CBM 64

Mentre il mostro Reptilia era temporaneamente immobilizzato a causa della magia del perfido Soimpren, nella sua cripta si sono infiltrati numerosi esseri e spiriti che hanno anche piazzato delle trappole impedendo il sopravvivere al nostro amico mostro. Al suo risveglio Reptilia si è accorto di tutto ciò ed ha deciso di fare piazza pulita. Potrà colpire gli essere e gli spiriti sia a mani nude sia sputando fuoco o con altre magie. All'inizio Reptilia partirà nella sua missione con sole poche "fiamme" ma nel suo cammino potrà attingere alle anfore ristoratrici che ripristineranno il suo potere. Mano a mano che avanza nelle difficoltà potrà recuperare magie sempre più potenti, ma attenzione mentre alcuni oggetti attribuiscono poteri magici, altri gli saranno fatali perché drenano energia. Saprai aiutarlo nel suo difficile compito?

DIFENSIVE



SPECTRUM

Lo scopo di questo gioco è di sparare contro tutto ciò che vedi muoversi, infatti ogni colpo messo a segno ti darà diritto ad usufruire di un bonus. Attento però, questi bonus che andrai a raccogliere man mano, sono molto importanti in quanto ti permetteranno di incrementare la tua potenza di fuoco o addirittura, se non ne raccoglierai, la tua arma smetterà completamente di funzionare e per te sarà la fine.
È un gioco tutto da vedere, ricco d'azione e che richiede una buona prontezza di riflessi.

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa sì/no
FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF

Tasti ridefinibili

I CAVERNICOLI



CBM 64

Il gioco inizia con il nostro cavernicolo che sta già pensando alla finale del Superbowl che si terrà il giorno dopo, ma sua moglie gli ricorda che aveva promesso di dipingere il soggiorno prima dell'arrivo di sua madre. L'uomo non è un bravo pittore, ma sua figlia lo è senz'altro e non appena egli si volta, lei disegna sulla parete. Così il compito del nostro amico non è solo quello di dipingere le pareti, ma anche quello di tenere la bambina nel suo recinto. Terminato il suo lavoro i due cavernicoli stanno andando alla finale di bowling, ma si trovano nei guai quando perdono una ruota dell'auto. Come sostituirla rapidamente? Quando finalmente riescono ad arrivare nella sala dovranno disputare la loro migliore partita. Ma al loro ritorno a casa trovano una brutta sorpresa: la bambina è scappata ed è scomparsa. Il nostro cavernicolo riuscirà a scorgerla sul tetto della casa in costruzione totalmente inconsapevole dei pericoli che la attendono. L'uomo dovrà riportarla a casa dopo aver combattuto con travi e scale per raggiungerla.

JOYSTICK PORTA 2

Z	sinistra/decelera
X	destra/accelera
P	su
L	giù
SPAZIO	fuoco
F1	pratica 1
F3	pratica 2
F5	musica sì/no
F7	inizio gioco
H	pausa sì/no
SHIFT RUN/STOP	fine gioco
SPAZIO	dipinge
FUOCO	salta

H.M. PRISON



SPECTRUM

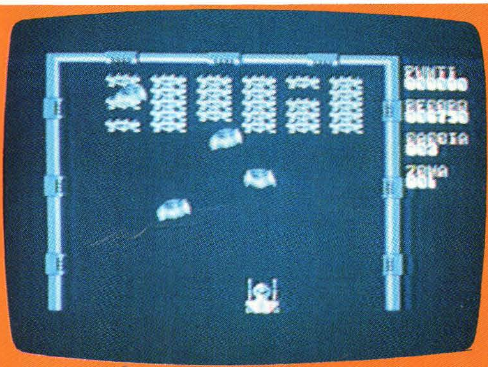
Come evaso non sei poi tanto male, anzi, se devo dire la verità, te la cavi proprio bene.
In questo gioco infatti ti trovi appena fuori della prigione, ma le guardie, accortesi della tua bravata, ti stanno dando la caccia.
In questo labirinto che circonda il luogo di pena devi trovare degli oggetti che ti aiuteranno a ritrovare l'uscita e, inoltre, dovrai stare molto attento a chiunque incontri, sono tutte persone pronte a farti fuori o, nei migliori dei casi, a riportarti in cella.
Ah! Dimenticavo. Ricorda di non lasciarti sfuggire le pozioni che troverai durante la fuga, ti aiuteranno durante il tragitto.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

O	su
K	giù
Q	sinistra
W	destra

E.E.D.



CBM 64

All'accademia di polizia tentano in tutti i modi di appassionare i cadetti allo studio e alla pratica usando metodi sempre più moderni ed avvincenti. Dal momento che nel programma di studio compare anche l'esercizio alla mira e alla prontezza di riflessi gli istruttori hanno pensato di utilizzare un gioco sul CBM-64 per affinare queste capacità prendendo spunto da un vecchio gioco per video-macchine da bar: il pilota della navetta deve colpire gli esseri alieni che avanzano dall'alto dello schermo, senza naturalmente farsi colpire dalle loro bombe. Mano a mano che gli alieni diminuiranno di numero avanzeranno sempre di più verso il pilota. Se riesce poi a terminare uno schema ecco che dovrà poi usare molta prontezza di riflessi evitando dei massi che cadono dall'alto. Abbiamo pensato che anche voi voleste sostenere questa prova, magari in lotta con i vostri amici.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	inizio gioco

BLACK ROCK



SPECTRUM

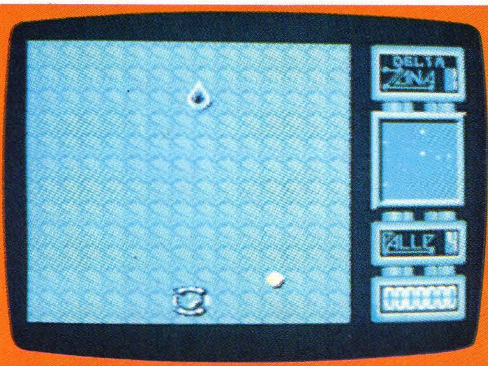
Nei panni dello sceriffo di Black Rock, ti trovi a dover difendere e quindi a ricondurre all'ordine la suddetta cittadina dove ormai da anni imperversano terribili banditi pronti ad uccidere chiunque ostacoli il loro cammino di sangue. Affrontandoli in duelli all'ultimo sangue, dovrai stare ben attento a non farti uccidere (ci vuole proprio poco) da questa pioggia di pallottole vaganti.
Avrai, inoltre, ulteriori istruzioni dal telegramma che ti verrà rappresentato a video e un bonus speciale a gioco ultimato. Quale? Scoprilo da solo se ne sei capace!

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-AGF

N	sinistra
M	destra
A	cammina
da 1 a 0	spara
BREAK	pausa
Z / CAPSHIFT	cambia vista

BALLS



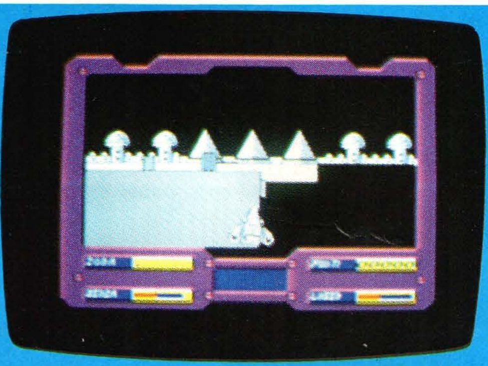
CBM 64

Le sfere di berillio racchiudono una capacità energetica notevole, ma proprio per questa loro particolarità non possono venire immagazzinate raggruppate in un unico magazzino per paura che una qualche esplosione oltre a danneggiare un'enorme zona possa distruggerle. Si è quindi deciso di disseminarle nell'atmosfera di alcuni pianeti aderenti all'Associazione Unita che si assumessero anche il compito di farle sorvegliare. In questo caso vedremo il guardiano di turno lottare strenuamente, perché i perfidi argoliani non si impossessino di queste preziose sfere. A bordo di una navetta dotata di potenti propulsori ti sposterai nel settore assegnatoti difendendo ciò che ti è stato affidato utilizzando proiettili, ma soprattutto un'arma boomerang, che dopo aver colpito i bersagli nemici torna a te. Dopo aver terminato uno schema, passerai a quello del pianeta successivo, ma attento a non farti rubare tutte le sfere altrimenti...

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

THE TWO DROIDS



SPECTRUM

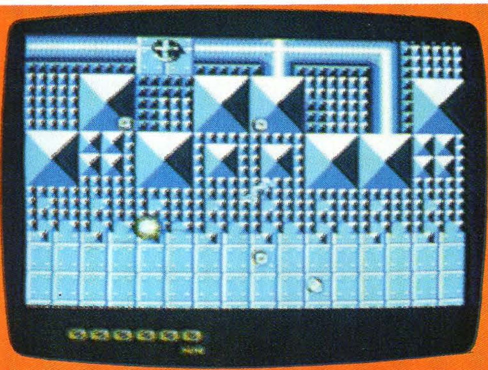
L'obiettivo di questo game è quello di trovare la porta di accesso ad un palazzo dove vengono celati misteriosi segreti.
Per riuscire nell'impresa dovrai raccogliere durante il tuo cammino le gemme che troverai e, inoltre, eventuali armi ed equipaggiamenti.
Premendo fuoco all'inizio del gioco avrai la possibilità di giocare in due contemporaneamente cimentandoti così in un'avventura ancora più entusiasmante.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
G	tasti/joystick
BREAK	aborto

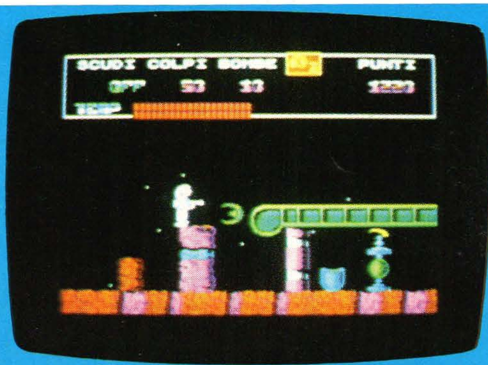
SWEEP



CBM 64

Dal suo rifugio interplanetario nelle remote profondità dello spazio più profondo il diabolico malvagio Brewies ha intenzione di dominare tutto l'universo. Nel suo rifugio segreto sta rapidamente armandosi, creando numerosi mezzi intergalattici da trasporto e dotandoli dei più agguerriti sistemi da combattimento. Dopo aver analizzato le schede di tutti i piloti che potrebbero essere adatti al loro scopo il trilogo dei comandanti ha inviato Sweep con la sua astronave alla ricerca del rifugio di Brewies. Una volta raggiuntolo dovrà riuscire a raggiungere il nucleo centrale per distruggerlo, ma in molti saranno ad aspettarlo, alcuni anche molto intelligenti, e Sweep dovrà usare abilità e scaltrezza per riuscire nella sua missione.

SNOW



SPECTRUM

Come nel famoso gioco Exolon devi proseguire verso destra risolvendo l'enigma che ti verrà presentato su ogni schermo.
Fatti largo usando il fucile, o le bombe per distruggere gli oggetti di grandi dimensioni e raccogli quindi, durante il tragitto, le armi e le munizioni che troverai disseminate.
Vai!!! e... attento al tempo.

TASTI

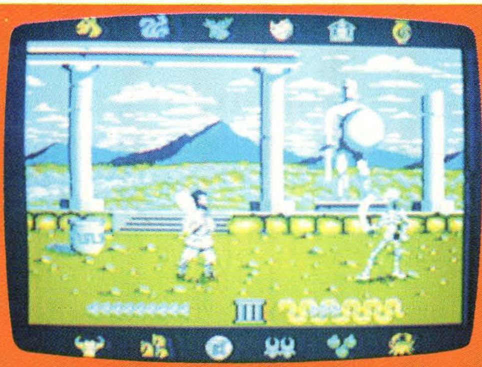
JOYSTICK PORTA 2

RUN/STOP pausa sì/no

JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

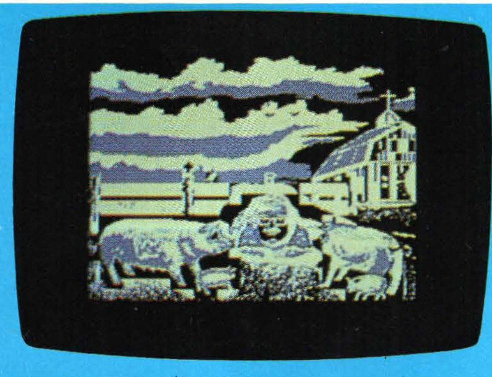
SKELETON



CBM 64

L'antica città di Agrakas è rimasta senza regnante da quando il vecchio monarca, a causa di una grave malattia aveva lasciato questa vita terrena. Dal momento che non aveva eredi gli dei dell'Olimpo hanno consigliato ai saggi del villaggio di indire delle gare tra i pretendenti più esperti e valorosi per poter ottenere questo prestigioso ed importante posto. Si è quindi deciso di far combattere gli audaci combattenti, corpo a corpo, e con l'uso consentito della sola clava, un incontro all'ultimo sangue con Skeleton, un quasi immortale offertosi come volontario perché capace di rigenerarsi dopo ogni singola morte. Quando lo scontro comincia ad essere quasi insostenibile gli dei mandano però in aiuto allo sfidante di turno delle magie, che, se raccolte, lo aiuteranno nella sua impresa.

FLY IN THE WORLD



SPECTRUM

Si tratta di una entusiasmante gara aerea tra vecchi bolidi del 1940.
Devi cercare di ottenere il miglior punteggio impegnandoti il più possibile in questa pazza corsa che ti darà la possibilità, all'inizio dopo ogni caricamento, di scegliere a tua discrezione il tipo di pista che vorrai percorrere variando così, di volta in volta, il tipo di scenario.
Certo che bisogna avere una grande fantasia per proporre un gioco così diverso dai soliti schemi e situazioni ormai note a tutti, e se ciò non vi bastasse vi diamo la possibilità di cambiare lo screen dopo ogni caduta che farete.
Buona fortuna allora, Barone Rosso del 2000!

TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

STELLAR FIST



CBM 64

Una giornata alla scuola di addestramento per piloti di astrocaccia è quello che fa rivivere questo gioco. Il pilota di turno deve colpire al volo i bastoncini lampeggianti per costruire differenti tipi di armi, mentre per attivare le piattaforme di atterraggio deve colpire le scatole illuminate. Distruggi torrette, rampe di lancio, depositi di carburante se vuoi ottenere dei punti extra, ma evita o elimina tutte le forme oligrafiche aliene se non vuoi essere eliminato. Potrai anche usare la bomba finale, che potrai attivare premendo lo spazio quando l'icona che lo rappresenta è accesa. L'emozione della pressione emotiva è quella che prova un pilota di astrocaccia, e questo è quello che anche voi proverete quando guidate il vostro velivolo.
Buon divertimento!

JOYSTICK PORTA 2

RESTORE	fine gioco
SPAZIO	bomba finale
	pausa
CONTROL	
RUN	
CBM	usa differenti armi
Z	
A	
1	
2	
3	

MOON ATTACK



SPECTRUM

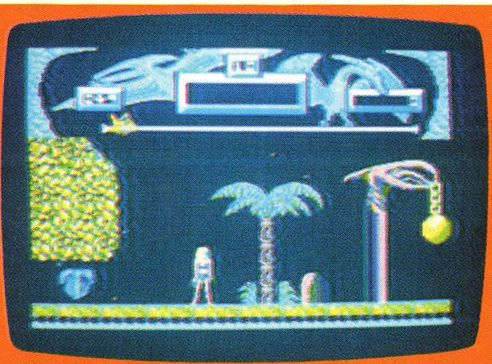
Un ordine supremo è partito dalla base stellare terrestre per fronteggiare l'attacco in massa di numerosi alieni.
Tu, nei panni del solito eroe, dovrai cercare di distruggere ogni forma aliena usando le bombe che hai a disposizione.
Il gioco si diversifica dai soliti "spara spara", infatti all'inizio potrai scegliere il tipo di equipaggiamento che dovrai portare con te e, inoltre, anche la zona da cui partire.
La vista è tridimensionale per favorire una miglior visione dello schema e per avere un miglior punto di riferimento al momento di fare fuoco.
Sono certo che vi divertirete tantissimo, d'altronde... vi abbiamo forse mai deluso?

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR-PROTEK

Tasti ridefinibili

MEGA GIRL



CBM 64

Sul pianeta Strojdor le usanze religiose sono molto seguite e l'idolatria è molto forte. Il dio più importante per la gioventù resta comunque il lupo, rappresentazione di forza, dinamicità, audacia e in suo onore ogni semestre viene organizzata una gara alla quale partecipano le ragazze e quella più brava verrà eletta Mega Girl dell'anno. Con la sua mega frusta la concorrente dovrà recuperare le icone e i feticci nascosti nelle capsule appese alle catene e nei sarcofaghi, uccidendo tutti gli esseri che tentano di ostacolare la sua avanzata. Se riuscirà poi a raggiungere la tana del lupo per un certo numero di volte, quando la testa dell'animale sull'indicatore raggiunge l'apice, la bella si trasformerà in un animale per tutto il tempo che la testa impiegherà a tornare all'inizio e dovrà fare quindi una corsa bonus. Dopo di che il gioco ricomincerà daccapo, ma più veloce.

JOYSTICK PORTA 1

F1	tastiera
FUOCO	inizio gioco

WHIMP



SPECTRUM

Nei panni di una stupenda ragazza, sola e indifesa nella foresta incantata, devi cercare di raccogliere il maggior numero di gemme possibile prima di completare lo schema.
Stai molto attento ai mostri che incontrerai durante il percorso, ogni loro tocco sarà mortale. Per ucciderli usa la frusta che hai a disposizione che ti servirà inoltre per colpire le palle magiche appese sugli alberi, ti basterà un colpo portato con precisione e usufruirai di vari e utilissimi oggetti.
Questo è tutto, ora lascio alla tua abilità di esploratore l'ardua ricerca.

TASTI

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

A	su
Z	giù
N	sinistra
M	destra
SPAZIO	fuoco

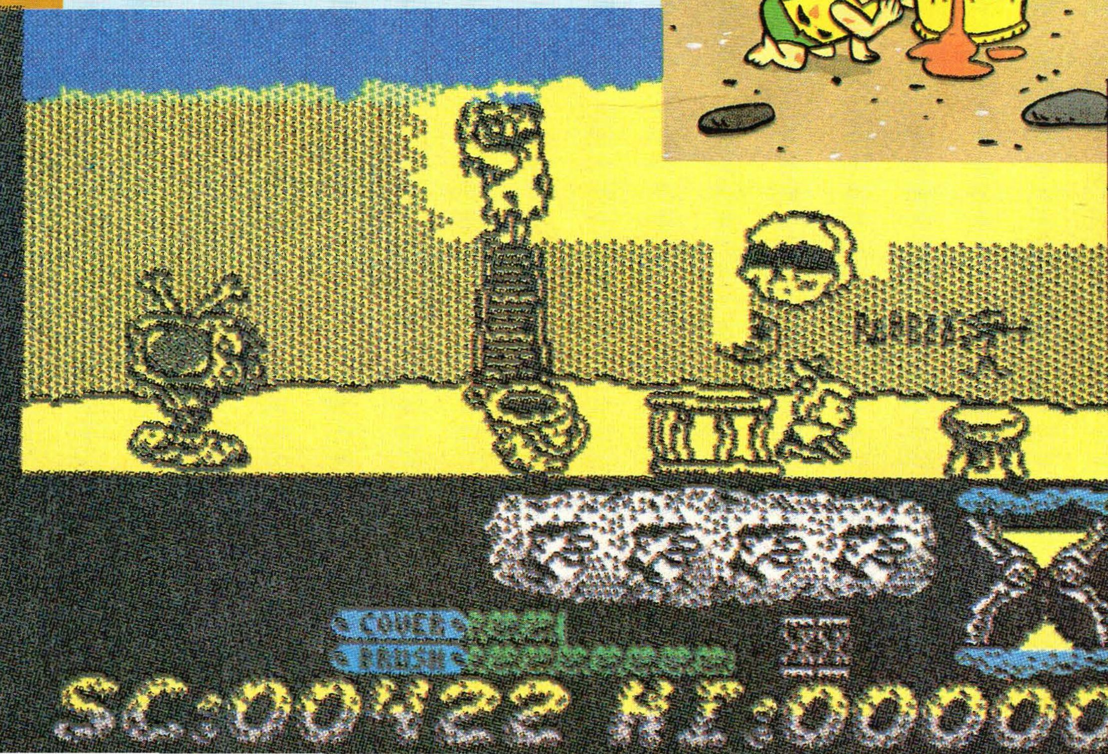


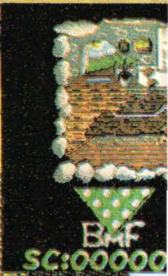
OGNI MESE NELLA TUA EDICOLA
NEW SPECIAL PLAYGAMES
20 GIOCHI
MENSILE - N.
CBM 64
SPECTRUM 48K
FAST LOADING "BITURBO"
C
B
M
SPECTRUM
20 giochi
per il tuo computer

THE FLINT

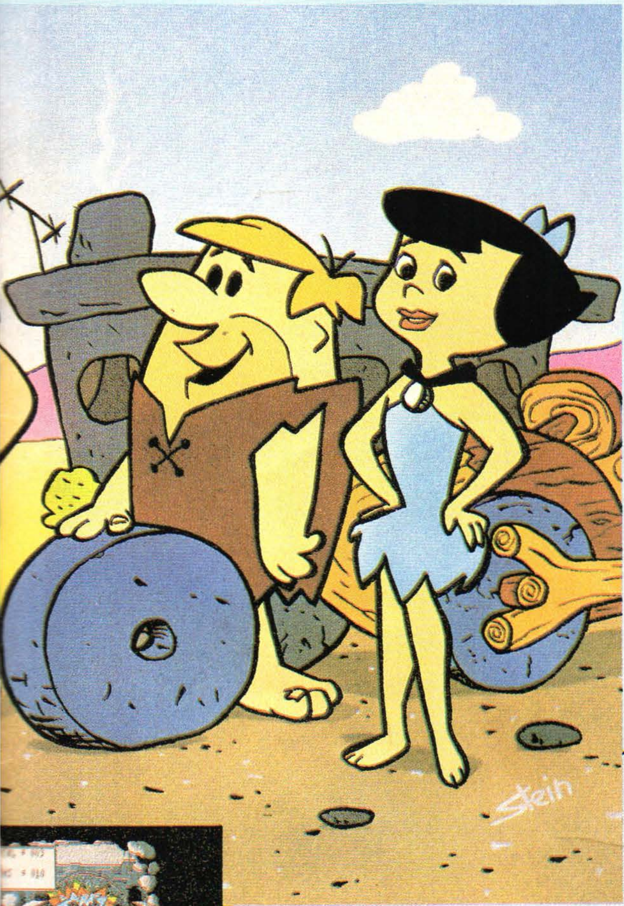
Fred e Barney sono ormai giunti al secondo videogioco a loro dedicato, **The Flintstones** (il primo era stato **Yabba dabba doo**, della ASP). Il gioco conserva tutte le caratteristiche del cartone animato: le musichette orecchiabili, le simpatiche animazioni, anche alcuni degli effetti sonori campionati. Anche la vicenda è una di quelle tipiche della serie: Fred e Barney vorrebbero andare al campionato di bowling di Bedrock, ma Wilma attende una visita di sua madre ed occorre imbiancare il soggiorno. E dunque, spennellando freneticamente, Fred deve finire il lavoro prima che Wilma rientri dal circolo femminile di Bedrock.
In questa prima parte del gioco dovrete quindi far muovere Fred nella caverna, bagnando il pennello nel secchio della pittura, spostando la scala per raggiungere i punti più alti e impedendo al piccolo Pebbles (che evade dal suo recinto) di scarabocchiare sulle parti già imbiancate. Un consiglio: imbiancate per prima la parte superiore del muro, in modo che poi sia più facile rimediare ai vandalismi di Pebbles sull'altra metà inferiore.
Se riuscite a finire in tempo, Fred e Barney partiranno in auto alla volta del bowling, ma la strada è accidentata, e ci sono dei massi da evitare. Se ci si scontra con i massi bisogna perdere del tempo prezioso, dato che Fred dovrà sollevare l'auto con il crick, cambiare la gomma e poi ripartire.
La parte peggiore del gioco è proprio il torneo







STONES





di bowling. Siete voi a stabilire l'angolazione e la velocità del tiro, e ad eseguirlo col pulsante di fuoco — solo che il display dei birilli, sulla destra dello schermo, è mediocremente animato. Quando la palla colpisce, si vede solo un BLAM!, e poi scompaiono alcuni dei birilli. Ben poco, rispetto per esempio alle eccellenti animazioni di una simulazione di bowling come **10th frame**.

Se Fred vince la partita (il suo avversario è automaticamente Barney), si passa all'ultima parte, in cui Pebbles — fuggito dalla caverna — è andato a cacciarsi in un cantiere pieno di pericoli e deve essere messo in salvo. Fred e Barney fanno a gara per giungere in cima all'edificio in costruzione, raccogliendo strada facendo vari indumenti protettivi. Fulmini, folate di vento e altri operai minacciano di farvi perdere il vostro precario appiglio alle putrelle.

Insomma, in un solo gioco abbiamo quattro variazioni su altrettanti classici, **Painter, Moon buggy, Bowls** e tutti i giochi di scale e piattaforme. Grafica ed effetti sonori sono molto buoni, e il gioco contiene dei tocchi davvero simpatici — per esempio il pennello di Fred, uno scoiattolo che scappa via ogni volta che egli si interrompe per prendere Pebbles e portarlo nel suo recinto. Forse la simpatia non basterà a giustificarne il prezzo, ma si tratta comunque di un prodotto professionale e ben realizzato, che merita un'occhiata.

Cristina Barigazzi



Sherlock
The Riddle of the Crown Jewels

La Torre di Londra è stata chiusa senza motivo apparente, e il grande detective ne de duce che i gioielli della corona devono essere stati rubati prima ancora che un importante inviato del governo di Sua Maestà venda ad informarlo del furto. La nostra copia del *Times* ci informa che è venerdì 17 giugno 1887: Sherlock dovrà ritrovare i gioielli entro le 9 di lunedì mattina, quando cioè avrà inizio la cerimonia dell'incoronazione.

Il solo indizio lasciato dal ladro è un foglio di carta su cui sono scritti alcuni versi. Holmes è certo che il ladro conosca il suo metodo investigativo, e che gli abbia deliberatamente lasciato una pista da seguire. Egli suggerisce dunque che siate voi, Watson, a decidere cosa fare per trovare il ladro.

Sono passate da poco le 5 di mattina quando scendete in Baker Street seguiti dal grande detective. La fitta nebbia londinese vi avvolge. Dopo aver letto attentamente gli enigmatici versi, una rapida occhiata alla mappa di Londra acclusa al gioco vi darà qualche idea: dovrete andare piuttosto lontano, e quindi perché non prendere una carrozza? Sembra però che i cocchieri del diciannovesimo secolo non fossero molto aggiornati sulla topografia di Londra, poiché vi portano dappertutto tranne che nel posto dove volete andare — per fortuna che non dovete pagare!

È naturalmente inevitabile confrontare questo gioco col suo predecessore, il disastroso **Sherlock** della Melbourne House che anni fa soffrì di una pubblicità troppo enfatica e di una programmazione troppo contorta. Per fortuna, lo **Sherlock** della Infocom non si gioca in tempo reale, anche se ora e giorno vengono visualizzati sullo schermo e il tempo passa, gioco dopo gioco. Inoltre, il normale parser e il sistema di immissione della Infocom sono infinitamente più flessibili di quelli del gioco precedente, col suo tortuoso linguaggio.

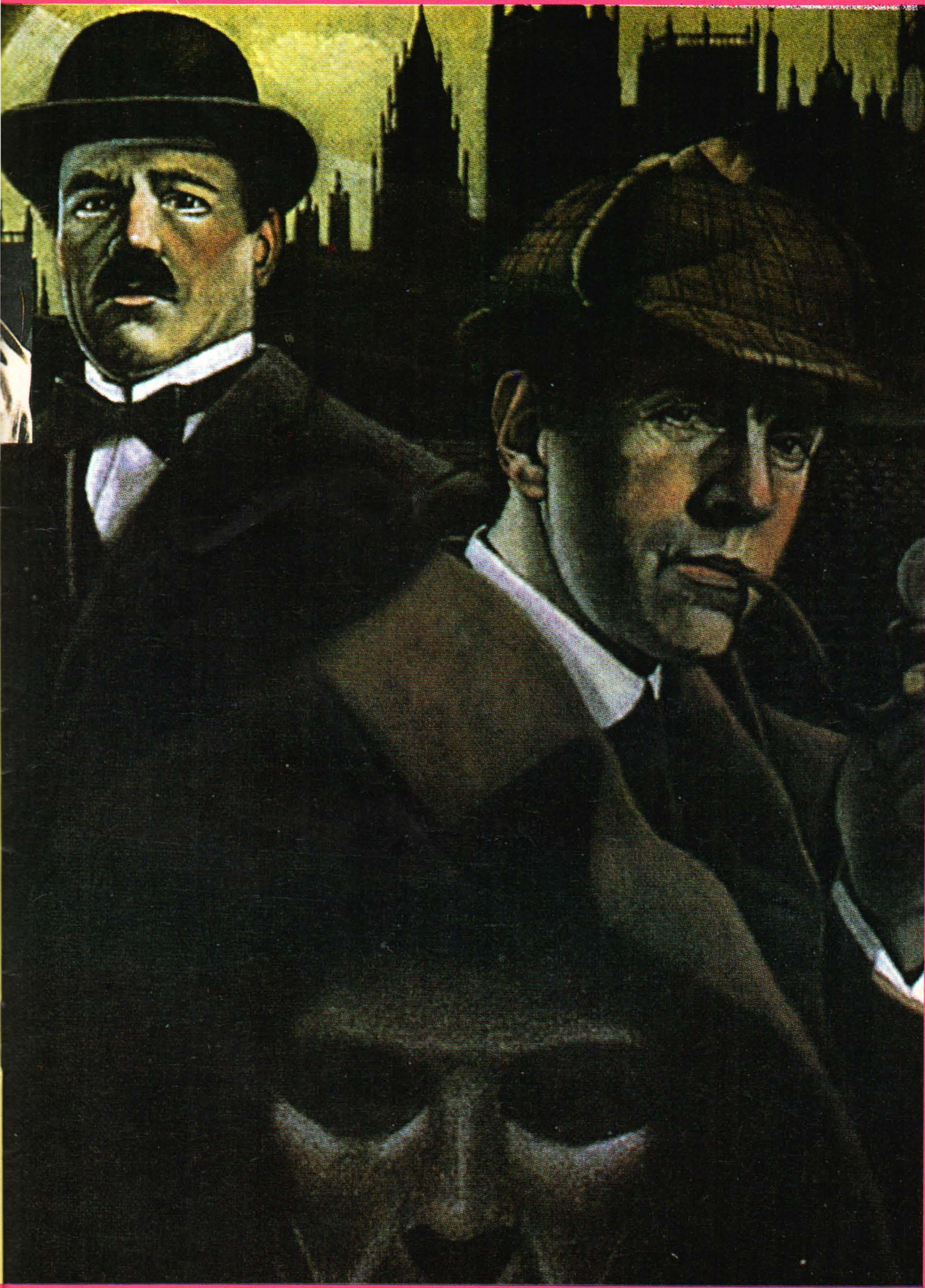
Ma la differenza più eclatante tra i due giochi sta forse nella ricerca che **The riddle of the crown jewels** è costato. Mentre lo **Sherlock** di Phillip Mitchell era ambientato in una Londra risibilmente fittizia, nel nuovo gioco le bellezze di Londra ci sono tutte, e corredate da un ricco testo esplicativo. Per esempio, quando Watson si aggira tra le tombe dell'abbazia di Westminster, l'interno del tempio è riprodotto in modo così splendidamente dettagliato che il giocatore si scorda persino di essere coinvolto in una complessa avventura poliziesca.

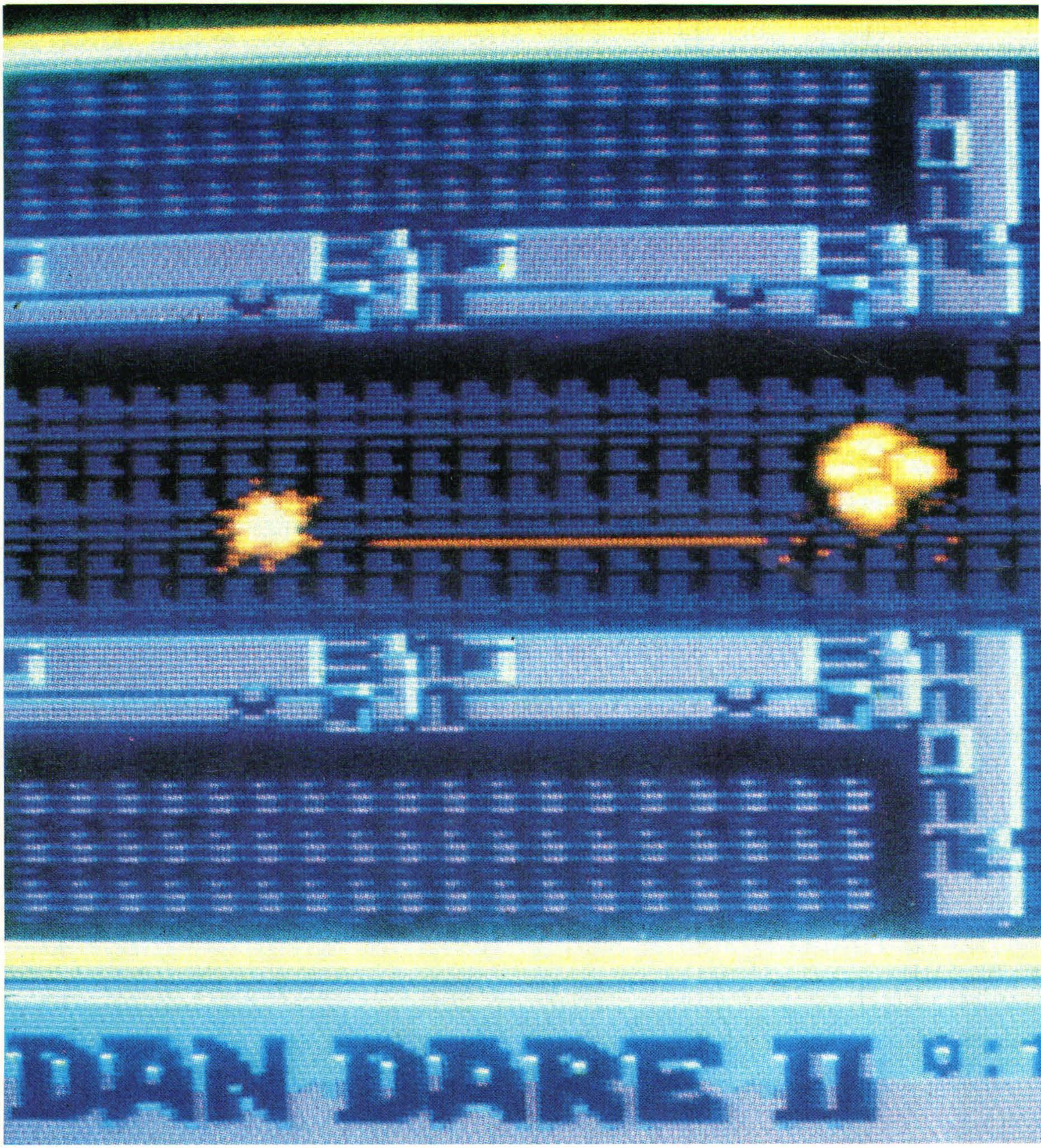


Il gioco è stato scritto per la Infocom da un esordiente, Bob Bates, che lo ha disseminato di affettuosi richiami ad altri giochi del passato. **Sherlock** è il terzo gioco in cui la Infocom ha inserito la Invisiclues, cioè quegli indizi invisibili: la tentazione di servirsene a volte è davvero irresistibile. Peccato però che essi contengano anche troppe informazioni preziose: prima ancora di aver cominciato a scervellarsi alla ricerca delle soluzioni, il giocatore sa già tutto! Il modo HINT, poi, contiene tanti suggerimenti che anche di esso è difficile servirsi con moderazione.

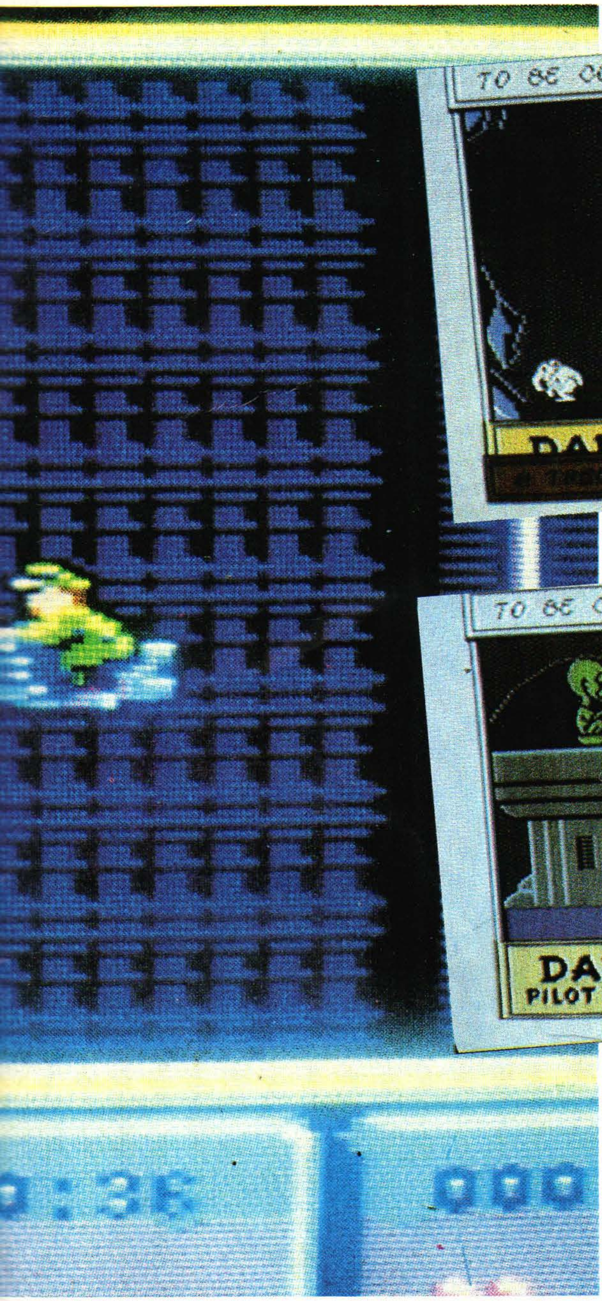
La Infocom ha fatto di tutto per valorizzare le potenzialità del C64, e ha aggiunto anche delle finestre (come in **Trinity**) in cui simboli ed altro vengono sovraimpressi al testo sullo schermo. Peccato però che sul C64 il gioco abbia un ritmo mortalmente lento! Insomma, chi ama le avventure della Infocom o della Magnetic Scrolls dovrebbe meditare seriamente sull'acquisto di una macchina da 16 byte, se già non ce l'ha.

Testo e intreccio giallo fanno di **Sherlock** un'avventura moderatamente impegnativa, ma all'altezza del consueto standard della Infocom. Il guaio però è che la presenza degli Invisiclues tende a facilitarla in modo frustrante.





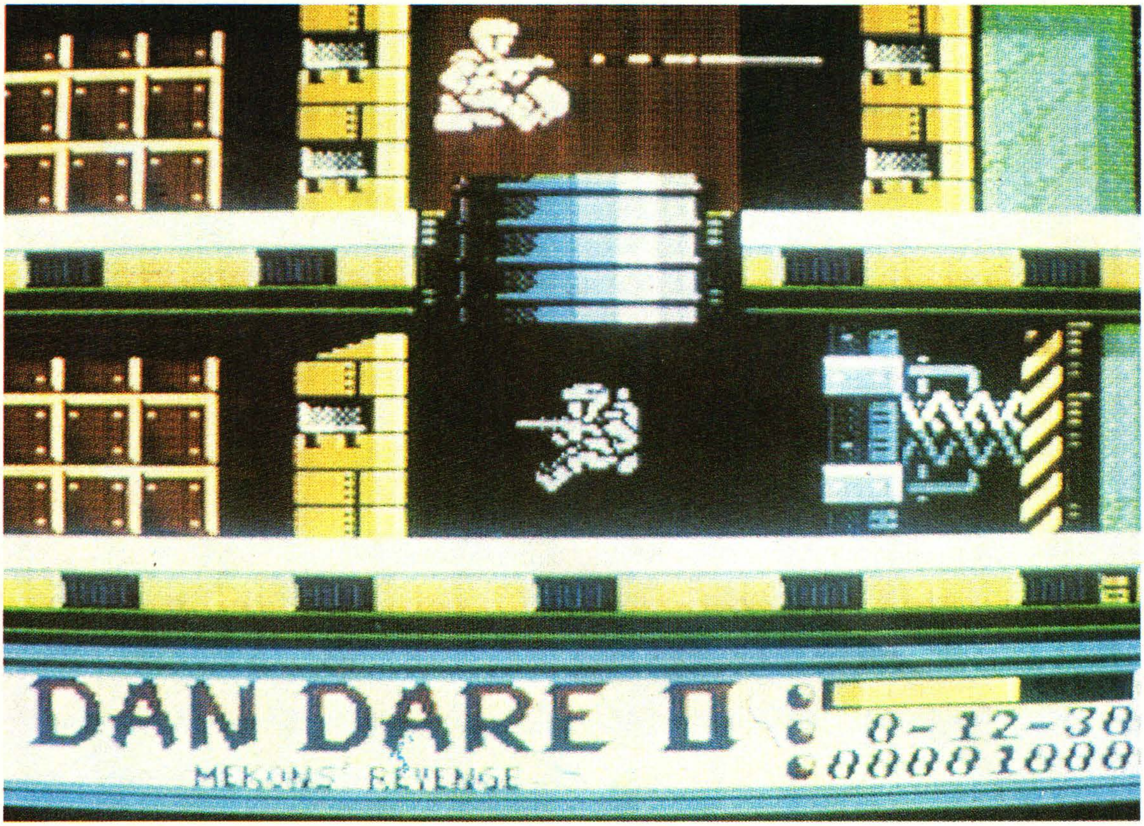
DAN DARE II







Eroi più eroi di Dan Dare non ce ne sono: alto, biondo, mascella quadrata, è il tipico inglese che non vi lascerà mai nei guai. Dan Dare è l'uomo che ci vuole nelle situazioni difficili — per esempio quando il malvagio leader dei Treens, il Mekon, minaccia di invadere la Terra con una razza di Supertreens ottenuta con la bioingegneria. I Supertreens vengono tenuti sotto plexiglass, in sistemi di sopravvivenza sparsi su tutti e quattro i livelli dell'astronave del Mekon. Dan Dare deve esplorare i vari livelli, scovare tutti i Supertreens e sabotare i loro meccanismi di controllo, attivando così la sequenza di distruzione di ogni dato livello. Il guaio è però che la sequenza di distruzione parte non appena Dan colpisce il primo meccanismo di controllo, e ciò significa che ha ben poco tempo per colpire tutti gli altri controlli e rifugiarsi al livello successivo. Se proprio non volete mettervi nei panni del buono, potete sempre assumere quelli del Mekon: anche lui deve individuare i Supertreens e poi attivarli.«
Anche per il Mekon però il tempo stringe, dato che l'arrivo di Dan Dare sulla nave ha attivato la sequenza di distruzione.
La nave del Mekon è come un enorme labirinto, pieno di guardie Treen a bordo di moto-



razzi equipaggiati di laser e campi di forza. La nave viene presentata in sezione, e vale la pena di esaminarne qui le caratteristiche più importanti. Condotti di ventilazione: le correnti d'aria che essi distribuiscono in tutta la nave possono aiutarvi negli spostamenti, ma ovviamente cercare di muoversi controvento può essere difficile. Campi di forza: chiudono e proteggono determinate aree della nave, e sono controllati da uno dei quattro generatori di campi di forza. Laser: meglio evitare i cannoni laser, che vi privano rapidamente della vostra energia. Ascensori pneumatici: servono unicamente agli spostamenti delle guardie Treen. Generatori di gravità artificiale: sono innocui, ma possono rendere difficile i movimenti. Porte: certe porte si aprono quando vengono colpite, ma si richiudono dopo pochi secondi. Computer dei generatori: controllano la corrente a bordo, e si possono distruggere. Compressori di rifiuti: servono ad eliminare i prodotti di scarto dell'astronave, e passarci in mezzo è molto pericoloso.

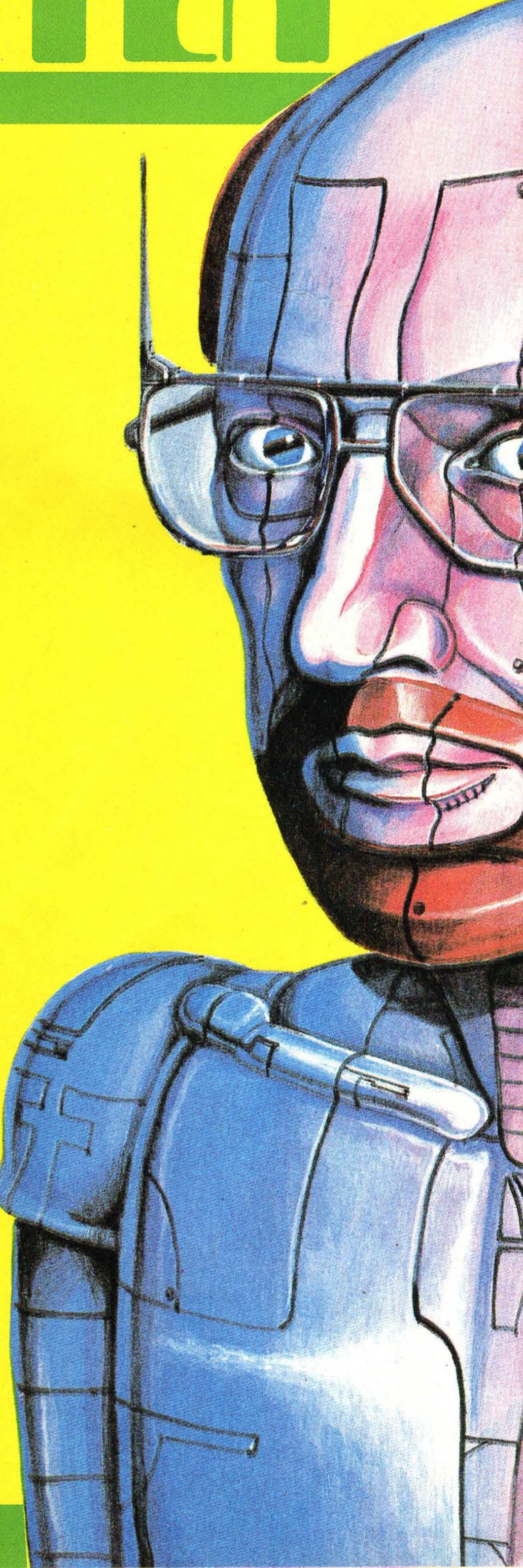
Nel confronto diretto, la versione Spectrum di questo gioco ha la meglio sulla versione Amstrad, graziosa ma un po' legnosa da giocare. La versione Spectrum si gioca invece con più gusto e più coinvolgimento — anche se a volte è un po' difficile distinguere i buoni dai cattivi. Di per sé, **Dan Dare II** è un gioco gradevole ma senza originalità, e forse il perenne scontro tra Dan e il Mekon ci darà momenti più emozionanti, magari in un futuro **Dan Dare III**.



Michele Guerrini


QUESTO MESE IN EDICOLA
IL NUOVO NUMERO DI
CBM 64
HIT PARADE
30 GIOCHI
FAST LOADING "BITURBO"
1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

COMPUTER



Può un computer arrivare a spingere un uomo a suicidarsi? La risposta non è delle più facili anche perché alla semplice risposta no, come vorrebbe il buonsenso, si contrappone la catena di suicidi registratasi tra gli scienziati inglesi che collaborano allo "Scudo stellare" voluto da Reagan.

La tesi ha la stessa perversa suggestione di un film dell'orrore, ma suscita negli ambienti della più avanzata ricerca informatica molti dubbi e perplessità. A sostenerla è invece Massimo Biondi, uno psicologo che si occupa anche di computer. L'istigazione al suicidio avverrebbe attraverso messaggi subliminali trasmessi dal video del terminale allo scienziato che vi lavora. La tecnica è nota soprattutto per la sua applicazione in campo pubblicitario. In un film "innocente" si inseriscono immagini e "comandi" che sono al di sotto della soglia di percezione perché troppo brevi. L'inconscio riesce però a captarli, trasformandoli in un condizionamento per lo spettatore, che senza saperlo ubbidirà poi agli "ordini" come un soggetto in stato ipnosi.

La tecnica di persuasione subliminale è fuori legge in molti Stati americani. In Italia è di pochi giorni fa la polemica nata dalla notizia secondo cui una emittente privata starebbe per accettare pubblicità subliminale in dispregio del codice di autoregolamentazione dei pubblicitari.

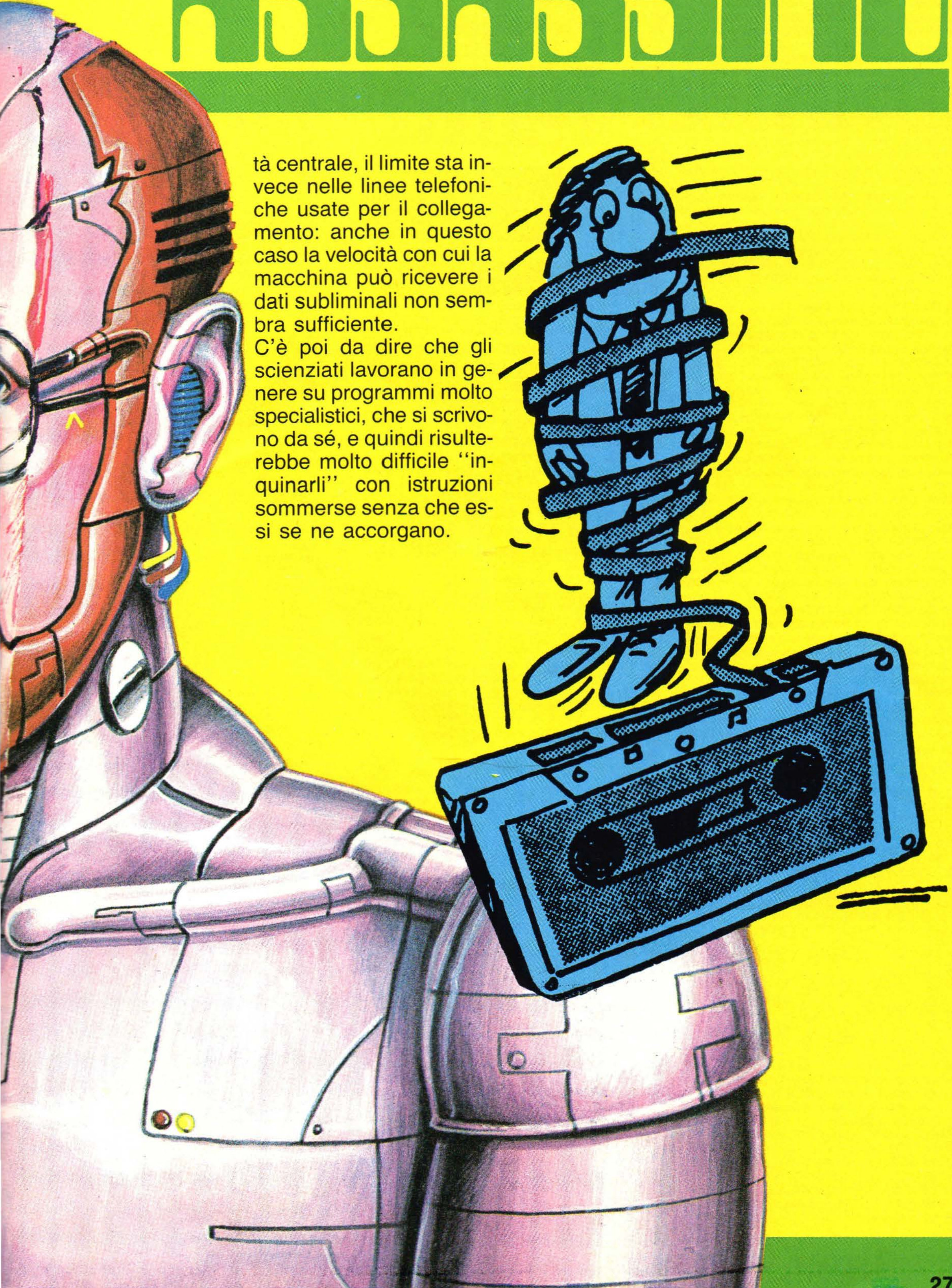
Nel caso degli scienziati inglesi finiti suicidi (otto ufficialmente, ma pare che in realtà siano dodici) il messaggio era appunto un ordine di togliersi la vita, impartito per eliminare senza destare sospetti personaggi che evidentemente risultavano ormai pericolosi per il segretissimo programma dello "scudo stellare".

La tecnologia ci ha abituati a non sorprenderci più di nulla. Ma in questo caso le obiezioni all'ipotesi sono proprio di tipo tecnologico. Vediamo perché.

Sullo schermo di un personal computer l'immagine si forma da 25 a 30 volte al secondo. Nei computer vettoriali, che hanno schermi ad altissima definizione, si arriva a 40-50 volte al secondo. Il segnale che forma l'immagine viene da un *buffer*, che potremmo definire una "memoria di transito".

In essa si memorizza temporaneamente l'informazione che appare poi sul video. Ma il tempo di caricamento del *buffer* di un personal computer non è così breve da permettere il passaggio di immagini o messaggi subliminali. Nel caso di un terminale collegato a una uni-

ASSASSINO



tà centrale, il limite sta invece nelle linee telefoniche usate per il collegamento: anche in questo caso la velocità con cui la macchina può ricevere i dati subliminali non sembra sufficiente.
C'è poi da dire che gli scienziati lavorano in genere su programmi molto specialistici, che si scrivono da sé, e quindi risulterebbe molto difficile "inquinarli" con istruzioni sommerse senza che essi se ne accorgano.

VENDO COMPRO CERCO TROVO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Vendo 150 dischi pieni per Commodore 64 e vendo e scambio programmi per Amiga 500. Per maggiori informazioni telefonatemi ore 20-21 o scrivetemi.
Coccia Marco c/o Ammazzalorso Loredana - Via Sangro Vecchia - S. Teresa (PE) 65010 - Tel. 085/209630.

● Vendo Commodore 64 con registratore e con centinaia di giochi a un prezzo molto vantaggioso. Telefonatemi ogni giorno all'ora di pranzo e chiedete di Raffly. Sarò a vostra disposizione.
Strano Raffaele - Via Roma 433/D - Spinea (VE) 30038 - Tel. 997381.

● Scambio ZX Spectrum 48K in buone condizioni, completo di scatola d'imballaggio, manuali, con joystick Kempston e molti giochi con Commodore 64 in buone condizioni.
Fabrizio Baracco - Via C. Pinchia 10 - Torino 10137 - Tel. 011/3091719.

● Hey comptermaniaci! Avete finalmente trovato un indirizzo serio per l'acquisto di giochi e utility. Vado ogni mese in Inghilterra a reperire il meglio del Software per i fantastici ZX Spectrum, C64, Amiga 500. Molti dei programmi sono ancora inediti in Italia e sono tutti originali.
Fabrizio Massara - Via Giugni 16 - Praia a Mare 87028 - Tel. 0985/72128.

● Compro giochi per CBM 64 a prezzi ragionevoli: Bubble Bubble, Commando, Mario Bros, Zombi, Cobra, Calcio, Boxing, Olimpiadi, Moto Mondiale, Carambola, Space Picoir, Donkey Kong 1, 2, 3, Popeye. Pago massimo 2.000-2.500 l'una, sono disperato. Mandate vostre liste. Telefonare ore 14,30.
Fabio Godi - Via Matteotti 25 - Salsomaggiore 43039 - Tel. 0524/79692.

● Cerco programma in grado di doppiare giochi in biturbo, turbo e caricati normalmente senza due registratori per Spectrum 48K (vanno bene anche programmi diversi), offro massimo L. 5.000 + cassetta e spese postali. Cerco anche lo Shoot'em Up Construction per lo Spectrum 48K.
Ceolin Luca - Via L. Cervignano 72/5 - Pordenone 33150 - Tel. 0434/31821.

● La The Best Soft effettua abbonamenti software per CBM 64 a prezzo affare. Soddisfa anche ordini di singoli programmi, assicuriamo software news e massima serietà. Telefonare sabato e domenica.
Luca Pelusi - Via Picasso 4 - Mosciano S.A. 64023 - Tel. 085/866280.

● Compro giochi per CBM 64 come: Dragon's Lair, Calcio con Rigori e Punizioni, Frankie Goes to Holliwood, Barbarians, Super Car, Visitor, Super Man, Rocky IV, Master of the Universe, Wrestling, Indiana Jones, Programma che trasforma il CBM 64 in uno Spectrum.
Pietro Gozzoli - Via Della Bastia 1 - Livorno 57100 - Tel. 400300.

● Disciple's Users Group: è nato il primo gruppo utilizzatori disciple, l'interfaccia che cambia tutto del tuo Spectrum 48/128. Per ricevere bollettino e/o informazioni scrivere specificando configurazione a: Michelangelo Gargiuolo - Via S. Margherita 17 - Piana di Sorrento 80063.

● Vendo Commodore Vic 20, tastiera + 8 cassette gioco comprese le 2 lezione di video Basic a prezzo imbattibile di 150.000. Max serietà.
Corrado Tallerini - Via Della Conca 37 - Formia 04023 - Tel. 270275.

● Scambio giochi su nastro per CBM 64 a L. 1500 l'uno. Possideo giochi tipo: Dragon's Lair, Out Run, Barbarian, Hiper Sport, Bomb Jack 1, 2, Wonderboy, 007, Renegade, Spy Vs Spy, Wrestling, Football, Mario Bross, ecc. Cerco Pirate's, Double Dragon ecc.
Soft Magic - Via S. Polo 1616 - 30125 Venezia - Tel. 041/5241856.

● Vendo CBM 64 con registratore in garanzia + joystick + cavo che si attacca alla televisione + trasformatore con più di 1000 giochi tutti nuovi e tante novità + copritastiera a L. 450.000 trattabili.
Enrico Brandone - Viale Virgilio 124 - Taranto 74100 - Tel. 099/325910.

● Vendo cassetta per CBM 64 con Invictus (lotta e combattimento) Double Target (giochi spaziali) Devil Hunter (crociate) Climb Out (Labirinth) e intelligenza artificiali II. Telefonate da mercoledì al venderdì a tutte le ore pomeridiane.
Manuele Sillitti - Via Stura 3 - Latina 04100 - Tel. 46794.

● Il Club Commodore 64 Bari vende giochi come Barbarian, Enduro Racer, World Games, ecc. col 30% di sconto. Possibilità di abbonamento fino all'1 settembre: L. 8.000 (iscrizione) e il 50% di sconto su tutti i giochi.
Gaetano Selvaggio - Via Castromediano 132 - Bari 70126.

● Vendo i seguenti numeri della rivista ZZAP, 3, 5, 7, 8, 10, 14. Tutti in ottime condizioni esclusi i numeri 3, 10 in buone condizioni. I prezzi? In blocco a L. 15.000 oppure prezzo di copertina (L. 3.500) se separati.
Guido Corradini - Via Goito 5 - Thiene 36016 - Tel. 0445/365475.

● Attenzione! Aprite bene le orecchie: compro l'interfaccia 1 per il computer ZX Spectrum 48K. Prezzo da stabilirsi. Scrivere o telefonare dopo le 20.00 a: Lombardo Mauro - Str. Del Cascinotto 20/6 - Torino - Tel. 2734825.

● Compro espansione da 16K per Vic 20 in buono stato, basso prezzo.
Ivano Musso- Via Checco 3 - Carrù (CN) 12061 - Tel. 0173/750238.

● Cerco programma che trasforma lo ZX Spectrum 48K in CBM 64 solo su cassetta già registrata o da registrare che lo invierò. Prezzo massimo L. 12.000. Max serietà.
Baldazzi Luca - Via Molino 41 - Castel Guelfo (BO) 40023 - Tel. 0542/53191.

● Vendo a L. 25.000 cassetta C90 per Spectrum 48K o C64, contenente i migliori programmi in italiano usciti nell'ultimo mese con istruzioni, meno di L. 1000 al gioco. Max serietà. Scrivere esclusivamente a:
Roberto De Domenici - Via San Desiderio 10 - Godiasco 27052.

● Cerco disperatamente un programma che trasformi lo ZX Spectrum 48K in CBM 64 in cassetta già registrata. Lo pago non più di 15.000. Telefonare dalle 14.30 alle 18.00 il mercoledì.
Spadaro Massimo - Via Dulcamara 5 - Scicli (RG) 97018 - Tel. 831670.

● Vendo Commodore Vic 20 ottime condizioni + oltre 80 giochi su cassetta e cartridge L. 150.000 trattabili. È un affare! Telefonare ore pasti. P.S. Max serietà, inoltre cerco novità per C63 come: Indiana Jones, e classici come Rambo I, II, Mario Bros, Impossible Mission.
Glauco di Lieto - Via Lariana 5 - Roma 00199 - Tel. 06/869305.

● Vendo video games per C64 tutti registrati con turbotape tra cui: Attak, King Kong, Galassia, Grunk, Unga, Carambola, Pole Position, poi se è possibile cerco programma per trasformare il C64 in Spectrum 48K a prezzo ragionevole. Spedire all'indirizzo qui sotto via Spineto.
Cafaro Aldo - Borgo S. Lazzaro (SA) 84028 - Tel. 647333.

● Vendo ultime novità per CBM 64 quali: 1943, Parodraid, Thundercats, Terracresta, Volley Boll II, Meanstreak (solo su cassetta), Ping Pong, Match Day, Match Point, Sanxion ecc. Posseggo moltissime cassette per Spectrum. Disco e cassetta a L. 1500 lire cad.
Maibati A. - Via Chiodini 19 - Romantino (NO) 28068 - Tel. 860441.

● Vendo giochi per C64, ho molti contatti con Usa, Francia, ecc. Oltre 500 giochi. Ultime novità: Predator, Platoon, Bubble Bubble, Out Run, Test Drive. Prezzi bassissimi. Nastro o disco. Max serietà. Scambio pure questi giochi. Sono rapido, risposta assicurata.
Montalto Cesare - Preville 1-A - Moudon (Svizzera) 1510.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 tra cui: Combat School, Super Hangon, Rolling Thunder, Platoon, Shot'em Up, 720°, Gauntlet, Nebulus, Rampage e molti altri allo stracciato prezzo di L. 500-1000.
Davide Poggi - P.zza Fontana 6 - Rozzano (MI) - Tel. 02/8250230.

● Vendo oltre 500 titoli su cassetta per Spectrum 16K, 48K, tra i quali: Cobra, Bat Man, Mag Max, Arkanoid, Golf, Dragon's Lair, Scooby Doo, ecc. Vendo anche molti giochi per MSX e CBM 64. Telefonare dopo le 19.00 oppure richiedere il catalogo allegando alla lettera L. 1000.
Mirko Scaletta - Via Milano 71/5 - Vigliano B. (VC) 13069 - Tel.015/512623.

● Vendo giochi per Spectrum 48K a L. 1000 l'uno: Mask III, Crazy Cars. Karnon, Tetris, Star Paws, Arkanoid, Predator, Star Paws, Ikari Warriors, Rastan Inside Outing, Platoon, e altri 800 giochi tutti dall'Inghilterra. Inoltre vendo Commodore 64 + stampante + registratore + alimentatore a L. 300.000 vendibili separatamente.
Matteo Barbieri - Via Dorazzo 5 - Milano 20134 - Tel. 02/2151715.

● Vendo Dragon's Lair, Tai Pan, Indoor Sport, Nemesis, 4 tipi di calcio, Nemesis the Warlock.
Gianni Mason - Via Mameli 7 - Spinea (VE) 30038 - Tel. 992998.

● Attenzione! Per la prima volta anche in provincia di Cremona qualcuno si preoccupa di vendere copie (d/c). Cerco: Defender of the Crown, Bubble Bubble, Road Runner su disco, disposto scambi. Vendo giochi max 2500. Cerco soci in provincia per fondare un club.
Lagi Alberto - Via S. Bassi 7 - Bonemerse (CR) 26040 - Tel. 0372/5191.

● Eccezionale! Vendo Commodore 64K + alimentatoe + Drive 1571 + 4 joystick + 1 paddle 2 interfacce + 2 registratori + 101 cassette + 43 giochi e vari cose, il tutto a sole 100.000.
Angioli Francesco - Via Giotto 176/8 - Arezzo 52100 - Tel. 0575/356332.

● Cerco disperatamente il programma che permetta di caricare i giochi del Commodore 64 sullo Spectrum. Cerco anche il programma dei Thundercats. Entrambi su cassetta a prezzo trattabile. Vendo Fligh Simulation.
Andrea Mazza - Via Bourniquez 3/3 - Savona 17100 - Tel. 019/805747.

● Compro Spectrum Plus + interfaccia. Telefonare ore serali.
Trevisan Roberto - Via Alba Cortemilia 94 - Diano d'Alba 12055 - Tel. 0173/612144.

● Fantastico! Vendo cassette con 20 giochi a L. 5000 (cassetta e spese postali) in più sono forniti di spiegazione ecc. Dimenticavo, se avete un Floppy scrivetemi vi invierò la lista dei miei giochi. Scambio anche programmi IBM. Scrivetemi.
Cerioni Carlo - Via B. Garibaldi 80 - Certaldo 50052 - Tel. 668014.

● Compro per CBM 64 (in cassetta) giochi: Ghost'n Goblins, Kung Fu Master, solo zona Milano, telefonare ore serali.
Andrea Albini - Via Isonzo 20 - Buccinasco 20090 - Tel. 02/4880864.

● Compro il gioco Renegade per Commodore 64.

Alessandro - Via Romaiano 92 - S. Donato di S. Miniato 56021 - Tel. 0571/33129.

● Vendo per Commodore 64/128 giochi eccezionali come: Kung Fu Master, Rocky, Popeye II e i più nuovi come Smash, Air Navi e altri come Street Hawk, International Karate, Ghost'n Goblins Star, Ping Pong e molti altri. Potrai avere 50 di questi giochi per la ridicola somma di 20 mila lire.
Marco - Via F. Bottazzi 70 - Napoli 80126 - Tel. 7661368.

● Vendo gioco per ZX Spectrum: Cyclone, Cavalieri volanti, Golf, Decathlon I, II, Bruce Lee, That's the Sprint, e molti altri a prezzi molto bassi. Cerco programma che trasforma Commodore in Spectrum e viceversa e nuovi game come: Calcio Replay, Super Star Soccer, Basketball, Rambo, Commado, Rocky I, II, III, e Soccer III.
Cardiello Vincenzo - Via Col. D'Avonto 26 - Bari 70126 - Tel. 581227.

● Il club Seuck Possessor, cerca in tutta Italia a chiunque possegga il Seuck gli verrà inviato un giornalino con le recensioni dei giochi degli iscritti. Si potrà così cambiarli con gli altri soci. Sono previsti contatti con altri club e riviste tipo ZZAP. La quota è di L. 5000 mensili. Per maggiori informazioni telefonare a:
Piumatti Daniele - Via Altina 8/C - Vinovo (TO) 10048 - Tel. 011/9656118.

● Vendo a metà prezzo molti numeri arretrati (cassetta + rivista) di Special Program n. 9, dal 19 al 28, 39 e 40, e Special Playgames n. 5, dal 17 al 24, 27 e 28. Rispondo soltanto alle richieste per posta.
Stefano Cionchi - Via Pio Emanuelli 55/41 - Roma 00143.

● Compro Wrestling, Boxe, Bruce Lee, Indiana Jones.
Marco Bonsangue - Via Lazio 9 - Canicattì 92024 - Tel. 853963.

● Vendo ultime novità: Mini Golf, Stealth Fighter, Predator, Victory Road, Platoon, Basket Master. Prezzi L. 2.000 al disco pieno con un minimo di 5 oppure in abbonamento L. 30.000 al mese con tutte le ultime novità.
Cappello Alfredo - Milano - Tel. 02/4811014.

● Vendo moltissimi giochi per CBM 64 (più di 600) tra cui: Renegade, Combat School, Gryzor, California Games, ecc. da L. 1000 a L. 5000. Inviatemi le voste liste. Cerco il programma Shoot'Em Up Construction Kit, a L. 10.000 (omeno se è possibile). Cerco anche programmi per la penna ottica. Cerco inoltre molte utility per CBM 64/128 e Spectrum 48K.
Valerio Aglietti - Via per Cerro Magg. 3 - Legnano (MI) 20025 - Tel. 0331/594574.

● Per Commodore 64 vendo su disco/nastro giochi sempre recenti (Predator/Pac Land/Platoon ecc.) a prezzi bassi. Vendo anche cartucce per sproteggere e copiare giochi a partire da L. 35.000. Max serietà.
Gianni Cottogni - Via Strambino 23 - Carrone (TO) 10010 - Tel. 0125/712311.

● Vendo il programma, su cassetta, Daley, Thompson's, Decathlon. Se siete interessati rivolgetevi a: Potini Stefano - Tel. 0566/35279. Si prega di telefonare dopo le 18.00.

● Compro: Calcio con Rigori e Punizioni, Arkanoid, Out Run, Wonder Boy.
Luigi Benivegna - Via Niso 3 - Trapani 91100 - Tel. 0923/20502.

● Cerco/compro disperatamente giochi per CBM 64: Out Run, Green Beret, Olimpiadi, Calcio con rigori e punizioni, Rambo, offro L. 4.000. Vi prego di telefonarmi al più presto. Grazie.
Walter Macaluso - Via Giustino Fortunato 36 - Foggia 71100 - Tel. 0881/76604.

● Causa passaggio superiore vendo Commodore Plus/4 (pari al C64) + data sette originale 1531, vari manuali ecc; usato pochissimo a L. 280.000.
Romeo Denis - Via Gioberti 19/8 - Orbassano (TO) 10043 - Tel. 9018144.

● Cerchi il software più giusto per il tuo CBM 64? Ogni titolo L. 1000 ed abbonamenti su disco a prezzi irresistibili. Tutti i giochi del mercato in anteprima assoluta. Aggiornamento costante. Scrivi.
Videosof - Via Pavan 9 - Mogliano V. (TV) 31021.

● Cerco Pallanuoto, 1942, Miami Vice, Trial, Summer Games, Catch, Calcio con rigori e punizioni, Road Runner.
Fabio Costanzi - Monterotondo 00015 - Tel. 9004373.

● Vendo su nastro per CBM 64 fantastici giochi come: Dragon's Lair, Paris Dakar, Thundercats, L'isola del tesoro, Mag Max, La nave fantasma, F 15 Eagle, Commando, Spy Vs Spy, Hallowen. Cerco il gioco Nigel Mansell's, Grand Prix. Scrivere o telefonare a:
Mario Murello - Via G. D'Annunzio 98 - Piazza Armerina (EN) 94015 - Tel. 0935/80593.

● State cercando le ultime novità da tutto il mondo per il C64? O magari i grandi classici. Per di più non volete spendere tanto, in questo caso telefonatemi, rimarrete soddisfatti.
Nonnis Andrea - Via Stelvio 67 - Torino - Tel. 011/705268.

● Cerco un programma che fa caricare i giochi dello Spectrum 48K su un Commodore 64. Pago fino L. 5000 trattabile.
Fabio Coviello - Via Di Vittorio 52 - Milano - Tel. 02/5279519.

● Vendo ZX Spectrum 48K + registratore + 2 interfacce joystick + alcune cassette a scelta + 1 joystick + manuale in italiano a lire 250.000. Telefonare ore pasti.
Roberto Gentili - Via S. Anna 1 - Marino (RM) - Tel. 9384330.

● Voi mi date L. 8.000 e io vi vendo un'intera cassetta da 46 min. di giochi per C64 dei migliori giochi. Alcuni nomi: Wonderboy, Bubble Bubble, Far West I, Calgary 88 e moltissimi altri. Rivolgersi a:
Andrea Corrias - Via Del Cristo 28/8 - Manzano (UD) 33044 - Tel. 0432/754065.

● Eccezionale! Noi della "Best Club CBM 64" vendiamo tutte le ultimissime novità su disco. Arrivi da Inghilterra, America, Germania. Un esempio di alcuni giochi: Platoon, Missine Impossibile II e tanti altri. Scriveteci.
Luca Capellacci - Via Castel Cavallino 176 - Urbino (PS).

● Vendo ZX Spectrum 48K + interfaccia Kempston + joystick + registratore + 200 eccezionali giochi tra cui Visitors, The Great Escape, Match Day, Rambo, Commando ed altri fantastici giochi.
Rimessi Danilo - Via Monte Livato 11 - Roma - Tel. 0774/571988.

● Vendo giochi per CBM 64 e MSX esclusivamente su cassetta. Dispongo di ultime novità come: Deflektor, Defender of the Crown, Jack the Nipper, e tutti i giochi migliori, 1000 lire al gioco, minimo 5 giochi.
Marchino Fabrizio - Via Gozzano 3 - 10073 Ciriè (TO) - Tel. 011/9209779.

● Vendo moltissimi giochi (oltre 1000) a L. 500 per CBM 64/128. Garantisco, velocità, massima serietà, e ampia scelta tra giochi vecchi e nuovissimi. Affrettatevi.
Fuschi Augusto - Via Staz. Toscolana 5 - Roma - Tel. 7574671.

● Vendo giochi per CBM 64 e MSX solo su cassetta. Dispongo di ultime novità e dei giochi migliori in commercio. Prezzo di lire 1000 al gioco per un ordine minimo di 5 giochi. Vendo giochi anche per Spectrum.
Marchino Fabrizio - Via Gozzano 3 - 10073 Ciriè (TO) - Tel. 011/9209779.

● Vendo numerosi favolosi giochi originali per Spectrum 48K e 128K a metà prezzo (confezione, istruzioni e cassetta tutto originale). Inviare un francobollo per la risposta. Rispondo solo alle richieste postali.
Stefano Cionchi - Via Pio Emanuelli 55/41 - 00143 Roma.

● Compro il programma che permette di caricare i giochi del Commodore 64 su Spectrum 48K. Lo pago con l'eccezionale prezzo di L. 20.000. Telefonare dalle ore 13.00 alle 14.00.
Bellini Paolo - Viale Repubblica 5 - Gadesco Pieve Delmona (CR) - Tel. 0372/81558.

● Vendo per CBM 64 splendidi giochi originali sia su disco che cassetta come: Dragon's Lair, Samantha Fox, Buggy Boy, Manovra di guerra, Coppa Davis, Out Run ecc. Prezzo da concordare.
Francesco Faggioni - Via di Palma 137/B - Taranto - Tel. 22788.

● Cerco Floppy Disk 5/1/4 per CBM 64 in buone condizioni e a poco prezzo.
Simone Reali - Via Buonviaggio 96 - La Spezia - Tel. 0187/507427.

● Vendo per CBM 64 oltre 200 fantastici giochi, a partire da L. 500 ad un limite di L. 4000, come: Match Day II, Out Run, Predator, Platoon, Alternative World Games, Bubble Bubble, Airborne Ranger, Thunder Cats, International Karate Plus, Rampage, Wonderboy, Strip Poker, (S. Fox), Buggy Boy. Max serietà.
Ratti Giorgio - Via Durazzo 5 - Milano - Tel. 2152216.

● Compro il gioco di Hulk, Dracula e dei Transformer per CBM 64 e anche Rocky.
Luigi Velletri - Via Monteduroni 12 - Napoli - Tel. 081/412537.

● Eccezionale!! Vendo lo stupendo "Shoot'Em Up Construction Kit", il programma per costruirsi gli spara e fuggi è in vendita a L. 30.000 (conf. originale).
Adriano Bernardi - Via Isola inf. 35 - Sanremo 18038 - Tel. 0184/558109.

● Cerco il programma che trasforma lo ZX Spectrum in CBM 64 a prezzo possibilmente ragionevole.
Dario Santoro - Via Mario Ruto 46 - Napoli - Tel. 646834.

● Affarissimo! Chi vuole il meglio del soft 64? Causa cambio sistema vendo a ragazzi smanettoni ben 8 cassette con circa 65 super games: Platoon, Golf III, Porno Grafic, 9 tipi di Calcio, 4 tipi di Boxe, Olimpiandi invernali, estive, nazionali, mondiali, Paper Boy ecc. Il prezzo è di sole L. 65.000 compreso spese spedizione. Chi vuole può comprarne una a sole a L. 13.000. Telefonare ore pasti.
Laudani Massimo - Via Pietro Novelli 47 - Siracusa 96100 - Tel. 0931/30212.

● Vendo programma potente per il Totocalcio per Commodore 64 a lire 15.000 non trattabili.
Mauro Asirelli - F.lli Cervi 27 - S. Giuliano 20098 - Tel. 9848165.

● Vendo cassetta e custodia originali del gioco per CBM 64 "Dusk Shoot" a metà prezzo (L. 4.000).
Gaetano Selvaggio - Via Castromediano 132 - Bari 70126.

● Compro per L. 12.000 programma che trasformi il CBM 64 in Spectrum 48K e permetta di caricare ogni programma per lo Spectrum 48K.
Sadocco Cristian - Via C. Colombo 5 - Solesino (PD) 35047 - Tel. 0429/708342.

● Cerco i migliori giochi per ZX Spectrum 48K come: Ye Ar Kung Fu 1, 2, Rambo, Commando, Cobra, Action Force ecc. Telefonatemi il lunedì dalle 14 alle 15 oppure inviatemi la vostra lista. L. 1000 al gioco.
Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini 38 - Roma 00133 - Tel. 2493418.

● Vendo novità in anteprima per C64/128, arrivi settimanali dall'Italia e dall'estero. Dispongo di tutti i programmi per disco/nastro. Allegare bollo per risposta.
Mazzantini Giuseppe - Via Mario Giuntini 42 - Navacchio (Pisa) 56023 - Tel. 050/776009.

● Vendo giochi con vite infinite (purtroppo non originali) a 1.000 lire l'uno, ecco alcuni esempi: Out Run, Army Moves, Shadow Summer, Game Over, The Last Ninja. Vendo giochi senza vite infinite: Head Over Heels, Spindizzy, Dan Dare II, 4Th and Inches, Buggy Boy, Nebulus, Zig Zag ecc. per C64. Cerco Bubble Bubble su cassette. Telefonate ore pasti o scrivete a:
Giovanni Marzorati - Via Copernico 1 - Cantù (CO) 22063 - Tel. 031/704056.

● Compro giochi per CBM 64 come: Indiana Jones, Barbarian, Rambo 1, 2, Mario Bros, Impossible Mission e (se esistono) giochi per Commodore 128 su nastro. Disposto a pagare fino a L. 5.000 per gioco. Pregasi max serietà. Telefonare ore pasti, preferibilmente in zona Roma.
Glauco di Lieto - Via Lariana 5 - Roma 00199 - Tel. 869305.

● Vendo tutte le novità per CBM 64 su disco e cassetta al prezzo di L. 2.500 cad. Si effettuano anche abbonamenti quindicinnali provenienti direttamente dall'Inghilterra. Per informazioni scrivere o telefonare a:
Scopigno Tullio - Via G. Matteotti 41 - Rieti 02100 - Tel. 0746/41068.

● Vendo cassette per il CBM 64/128 da L. 1000 a L. 3500. Una cassetta per contenere da 5 a 10 giochi. Tra i tanti: Rambo, Ghost'n Goblins, Catch, Strip Poker, Formula 1, VenerdþL4 13, Simulatore di vela, Lo sceriffo, Anti Droga, Ping Pong. Telefonare alle ore 14-16 oppure dalle 20 in poi.
Rocco Brandonisi - Corso Italia 89 - Bari 70100 - Tel. 217931.

● Salve ragazzi. Vi interessano le migliori novità software provenienti mensilmente dall'Inghilterra? Cercate originalità a basso prezzo? Allora dovete assolutamente telefonarmi, avrete cospL4 il miglior software disponibile sul mercato per ZX Spectrum 48K, CBM 64, Amiga. Ecco qualche novità del 15/3/88: Rastan, Pacland, Gryzor, Karnov, Impossible Mission II, Rolling Thunder, Match Day, Arkanoid II, Basket Master, Tetris, Predator, Ikari Warriors.
Fabrizio Massara - Via L. Giugni 16 - Praia a Mare 87028 - Tel. 0985/72128.

● Vendo qualsiasi videogioco o utility per Commodore 64 al prezzo massimo di L. 1000 sia su disco che su nastro. Tutto quello che voi volete. Inoltre acquistiamo videogiochi originali, creati da voi, anche con l'ausilio di utility come il Seuk.
Pierdomenico Baccalario - Pass. Bellavista 36 - Acqui Terme 15011 - Tel. 0144/53483.

● Cerco e compro cassetta per il Commodore 64 n. 4 Special Program specificatamente il gioco di nome Bollicine, versione inglese Bubble Bubble.
Costantini Gabriele - Via S. Polo 3043 - Venezia - Tel. 041/5289247.

● Compro a L. 3000 l'uno: Xaindsleena, Platoon, Rastan, Black Tiger, Gauntlet II, Action Force, Konan, Teddy Boy, Zoids, Terminator, Last Ninja, Masters.
Manuele Pelini - Via Aldo Moro - Acquasparta (TR) - Tel. 0744/93987.

● Vendo giochi e utility per CBM 64, sia su nastro che su disco, prezzi stracciati, tra cui le ultime novità: Rastan, Out Run, Strip Poker, Wonderboy, World Games, Dragon's Lair II, Marble Madness, Scooby Doo, Olimpiadi Barbare, tra gli utility: Sky, Toto Professional. Per informazioni:
Massimiliano Crisafulli - Via Nazionale 124 - Villafranca Tirrena (ME) 98049.

● Vendo 3 fantastiche cassette per CBM 64: Super Hero, Air Hockey, Strong Man a sole L. 20.000, tutte e tre. Cerco un programma che trasformi CBM 64 in CBM 128. Telefonare ore pasti o tardo pomeriggio.
Fabio Pignalosa - Via V. Trota 26 - Roma - Tel. 06/333549.

● Attenzione! Vendo per ZX Spectrum, tutte le ultime novià originali o duplicate a prezzi bassissimi. Scrivete o telefonate e riceverete la lista e il modulo per le ordinazioni. Cerco anche giochi sul Microdrive o un buon duplicatore. Max serietà e... a presto.
Mauro Bruna - Via Dante 43 - 20063 Cernusco S/N (MI) - Tel. 02/9231686.

● Vendo cassette da L. 5000 a L. 20.000 con giochi e utility nuovissimi. Vendo anche libro per imparare il linguaggio macchina con relativa cassetta a L. 20.000 tutto per Commodore 64.
Carbone Ivan - Via Nicola Sole 11 - Potenza - Tel. 0971/34614.

● Vendo giochi per CBM 64, a L. 700 cad. tra quali: The Last Ninja, Out Run, International Karate II, Basket Master, Buggy Boy, King Kong, Guerre Stellari e molti altri. Telefonate!!
Mario Mastronardi - Via V. Alfieri 138 - Adelfia (BA) - Tel. 654630.

● Vendo i seguenti giochi: Super Mario Bros, Platoon, Ikari Warriors, Honter's Moon, The Last Ninja, Beach Head II, Combat School, California Game, Nebulus, Rambo II, Out Run, Western Game, Alternative World Games e tanti altri. Telefonare ore pasti.
Adriano Tizzani - Via Sottocastello 4 - Gemona del Friuli - Tel. 0432/983319.

● Cerco il programma che trasforma i giochi CBM 64 in ZX Spectrum. Sono disposto a pagare fino a L. 20.000.
Gabriele Notari - Via Vespucci - S. Antonio Pontecagnano.

● Volete fare un grande affare: Vendo un Commodore 64 con tastiera, registratore, 2 joystick, trasformatore e antenna + reset con 110 programmi in regalo, a sole L. 500.000. Telefonare ore pasti. Tutto in buone condizioni.
Bellocchio Andrea - Via Cupra 38 - Roma - Tel. 06/4390091.

● Cerco un videoregistratore per Commodore 64 con 5 giochi: Visitors, Box, ecc. a prezzo ragionevole e trattabile.
Luca - P.za Aldo Moro - Lucca - Tel. 0583/582331.

● Cerco programma che trasforma il CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Scrivere o telefonare a:
Salmistraro Alberto - Via Capo Bianco 5 - Montefiascone (VT) - Tel. 84869.

● Cerco Popeye per il Vic 20.
Sergio Guerra - Via M. Forti 45 - Pescara - Tel. 085/31119.

● Vendo 2 cartucce: Slot e mole Attack. Slot L. 40.000, Mole Attack L. 40.000.
Samuele - Via Maroncelli - Milano - Tel. 6550694.

● Vendo per CBM 64 favolosi giochi tra cui: Test Drive, Shoot'Em Up, Andy Capp, Garfield, Match Day II, Combat School, e altri a prezzi favolosi (circa L. 1000) sia su disco che su nastro.
Matteo Ruffoni - V.le Azari 41 - Pallanza (NO) - Tel. 506084.

● Attenzione! Vendo per Commodore 64 a modico prezzo giochi in disco come: Alternative World Games, Wizball, Ghost'n Goblins, California Games, Red Led, Platoon, Que Dex ecc. in provincia di Venezia.
Capitano Gianmarco - Via Ca' Rossa 143 - Mestre (VE) - Tel. 041/616795.

● Compro Back to Skool (Tornando a scuola), Risiko, Destroyer, Hacker, Give my Regard to Broad Street, tutti per CBM64 su disco o cassetta.
Stefano Neri - Piazza Cavour 4 - Pianezza (TO) - Tel. 011/9673994.

● Vendo per Commodor 64 adattatore telematico che vi permetterà comunicare con gli altri computer a sole 110.000 lire. Inoltre vendo bellissimi giochi. Massima serietà. Telef. ore pasti.
Andrea Todiere - Via Ville Nuove 14 - Diano Marina (IM) - Tel. 0183/402366.

● Vendo adattatore telematico per CBM 64 più superbellissimi giochi tra cui: Bobble Bubble, Wonder Boy, Strip Poker 1-2 e il bellissimo Egyptian Catacomb. Massima serietà. Li vendo a partire da L. 2.000.
Todiere Andrea - Via Ville Nuove 14 - Diano Marina (IM) - Tel. 0183/402366.

● Vendo adattatore telematico per C64 a lire 110.000. Vendo anche bellissimi giochi come: Wonder Boy, The Joghy Bear, Bubble Bobble. Volevo anche evidenziare che l'adattatore non è mai stato usato e quindi è nuovo, anche perché l'ho comprato da una settimana.
Andrea Todiere - Via Ville Nuove 14 - Diano Marina (IM) - Tel. 0183/402366.

● Cerco programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM64. Lo pago anche L. 10.000. Inoltre inviatemi la lista dei vostri giochi (per ZX 48K) con il vostro nome e indirizzo.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

SPECIAL PROGRAM N. 45

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome ________ Indirizzo ________

Città ________ C.A.P. ________ Tel. ________ Età ________

Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini 38 - Roma - Tel. 06/2493418.
● Cerco i migliori giochi per ZX Spectrum 48K come: Commando, Cobra, Action Force, Dragon's Lair, Tai Pan, BMX Races, Visitors e altri. Pago L. 2.000 per le novità inglesi. Inviatemi la lista dei giochi con vostro nome, cognome e telefono. Telefonatemi il lunedì dalle 14 alle 15.
Marco Simeoni - Via Bernardo Cennini 38 - Roma - Tel. 06-2493418.
● Cerco programma che permetta di caricare i programmi del Commodore 64 su Spectrum 48K. Lo pago fino a L. 10.000.
Mariani Christian - Via Bartolotti 8A - Marina di Ravenna - Tel. 431815.
● Cerco programmi per CBM64 soprattutto giochi interessanti tipo Ghostbusters, Dragon's Lair ecc. ecc. fino ad arriva a un prezzo di L. 20.000.
Michele Ferrigno - Via Segheria 16/B - Mira - Tel. 420768.
● Vendo giochi per CBM64 assolute novità: Pac Land, Terramex, Dan Dare 2, Out Run, Bubby Boy, Arkanoid 2, Traz. e molti altri. Si effettuano anche abbonamenti quindicinali. Max serietà. Per informazioni rivolgersi a:
Scopigno Tullio - Via G. Matteotti 41 - Rieti - Tel. 0746/41068.
● Vendo per il fantastico ZX Spectrum 48K a L. 1.500 cadauno: Apple Jam, Askeron, Star Trek 3000, Terrahawks e a L. 10.000 cadauno i nuovissimi "Masters of the universe" e "Ye Ar Kung Fu II" (tutti originali).
Giuliano Scagliarini - Via Guarda 12 - Loiano (BO) - Tel. 051/928182.
● Vendo Com. 64 + corso di musica e tastiera + 80 cassette + moltissime riviste a L. 500.000 trattabili (tutto nuovissimo). Telefonare 18-20. Affrettatevi!
Germano Paganelli - Via Gino Funaioli 31 - Roma - Tel. 06/5220622.
● Vendo Cobra, Mario Bross, Almazz, Go for the gold, Okey Strike, ecc. Compro Summer Games, Football Amer, Summer Games II. Vendo giochi a 4.000 l'una. Telefonare ore pasti.
Avoni Simone - Via P.S. Mattarella 3 - S. Lazzaro di S. (BO) - Tel. 457322.
● Compro il programma per far diventare il 64 lo Spectrum 48K e vendo giochi tutti di L. 1.000. Telefonare o scrivere dicendo il gioco e inviando cassetta o disco con soldi e indirizzo.
Sergio De Francesco - Via del Tintoretto 88 - Roma - Tel. 06/5404222.
● Per CBM 64 la Computerjoy II vende a poco prezzo i migliori giochi come: Mask, Outrun, Yogy, Baggy Boy, Karateka, Ji Joe, Cyborg, Rampage, Nebulus, Barbarian, Arkanoid, 1942, World Game, Druid, Cobra, Platoon, Top Gun, Master of Univers I, II, Commando originale 100%, West Bank, Wonder Boy, Street Hok, Brave Star ecc.
D'Elia Piergiorgio - Viale Virgilio 164 - 74100 Taranto - Tel. 099/761669.
● Vendo raccolte programmi per ZX Spectrum 48K. Prezzi molto buoni. Sconti per quantitativi. Aggiornamento settimanale della lista. Vendo inoltre programmi per Amiga 500.
Losi Dario - Casella Post. 12 - 20070 S. Stefano Lod. (MI) - Tel. 0377/66274.
● Vendo solo raccolte programmi ZX Spectrum 48K. Prezzi modici. Aggiornamento programmi a frequenza settimanale. Ultime novità sempre disponibili. Vendo inoltre programmi per Amiga 500.
Losi Dario - Casella postale 12 - S. Stefano Lodig. (MI) - Tel. 0377/66274.
● Cerco dischi per Commodore 64 Bubble Bubble, Mario, Giochi senza Frontiere, Boxe 4-5, Calcio rovesciate, California Games, Championship Wrestling, Erotic Games 2-3, Maradona. Telefonare ore 20 in poi, prezzo L. 4.000.
Belardinelli Fabio - Via A. Manzoni 7 - 00040 S. Maria delle Mole (Roma) - Tel. 06/9351817.
● Compro i giochi del signor Franco - Piazza S. Valentino - Osilo (SS) - Tel. 079/42322.
Mongiò Antonio - Via Thaon Derevel 37 - 73019 Trepuzzi (LE) - Tel. 757702.
● Eccezionale veramente! Vendo giochi per 64 a prezzi stracciati come Bubble Boble, Buggy Boy, Match Day 2, Rampago, Track and Field, Camel Trophy, Deceptor, Kik Start 2, Wonder Boy, Tour de France, ecc. Telefonare dopo cena.
Ferdinando Palazzo - Via Giovanni Bovio 5 - Agropoli (SA) - Tel. 0974/824037.

● Vendo qualsiasi videogioco o utility per Commodore 64 al prezzo massimo di L. 1000 sia su disco che su nastro. Tutto quello che voi volete. Inoltre acquistiamo videogiochi originali, creati da voi, anche con l'ausilio di utility come il Seuk.
Pierdomenico Baccalario - Pass. Bellavista 36 - Acqui Terme 15011 - Tel. 0144/53483.

● Cerco e compro cassetta per il Commodore 64 n. 4 Special Program specificatamente il gioco di nome Bollicine, versione inglese Bubble Bubble.
Costantini Gabriele - Via S. Polo 3043 - Venezia - Tel. 041/5289247.

● Compro a L. 3000 l'uno: Xaindsleena, Platoon, Rastan, Black Tiger, Gauntlet II, Action Force, Konan, Teddy Boy, Zoids, Terminator, Last Ninja, Masters.
Manuele Pelini - Via Aldo Moro - Acquasparta (TR) - Tel. 0744/93987.

● Vendo giochi e utility per CBM 64, sia su nastro che su disco, prezzi stracciati, tra cui le ultime novità: Rastan, Out Run, Strip Poker, Wonderboy, World Games, Dragon's Lair II, Marble Madness, Scooby Doo, Olimpiadi Barbare, tra gli utility: Sky, Toto Professional. Per informazioni:
Massimiliano Crisafulli - Via Nazionale 124 - Villafranca Tirrena (ME) 98049.

● Vendo 3 fantastiche cassette per CBM 64: Super Hero, Air Hockey, Strong Man a sole L. 20.000, tutte e tre. Cerco un programma che trasformi CBM 64 in CBM 128. Telefonare ore pasti o tardo pomeriggio.
Fabio Pignalosa - Via V. Trota 26 - Roma - Tel. 06/333549.

● Attenzione! Vendo per ZX Spectrum, tutte le ultime novià originali o duplicate a prezzi bassissimi. Scrivete o telefonate e riceverete la lista e il modulo per le ordinazioni. Cerco anche giochi sul Microdrive o un buon duplicatore. Max serietà e... a presto.
Mauro Bruna - Via Dante 43 - 20063 Cernusco S/N (MI) - Tel. 02/9231686.

● Vendo cassette da L. 5000 a L. 20.000 con giochi e utility nuovissimi. Vendo anche libro per imparare il linguaggio macchina con relativa cassetta a L. 20.000 tutto per Commodore 64.
Carbone Ivan - Via Nicola Sole 11 - Potenza - Tel. 0971/34614.

● Vendo giochi per CBM 64, a L. 700 cad. tra quali: The Last Ninja, Out Run, International Karate II, Basket Master, Buggy Boy, King Kong, Guerre Stellari e molti altri. Telefonate!!
Mario Mastronardi - Via V. Alfieri 138 - Adelfia (BA) - Tel. 654630.

● Vendo i seguenti giochi: Super Mario Bros, Platoon, Ikari Warriors, Honter's Moon, The Last Ninja, Beach Head II, Combat School, California Game, Nebulus, Rambo II, Out Run, Western Game, Alternative World Games e tanti altri. Telefonare ore pasti.
Adriano Tizzani - Via Sottocastello 4 - Gemona del Friuli - Tel. 0432/983319.

● Cerco il programma che trasforma i giochi CBM 64 in ZX Spectrum. Sono disposto a pagare fino a L. 20.000.
Gabriele Notari - Via Vespucci - S. Antonio Pontecagnano.

● Volete fare un grande affare: Vendo un Commodore 64 con tastiera, registratore, 2 joystick, trasformatore e antenna + reset con 110 programmi in regalo, a sole L. 500.000. Telefonare ore pasti. Tutto in buone condizioni.
Bellocchio Andrea - Via Cupra 38 - Roma - Tel. 06/4390091.

● Cerco un videoregistratore per Commodore 64 con 5 giochi: Visitors, Box, ecc. a prezzo ragionevole e trattabile.
Luca - P.za Aldo Moro - Lucca - Tel. 0583/582331.

● Cerco programma che trasforma il CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Scrivere o telefonare a:
Salmistraro Alberto - Via Capo Bianco 5 - Montefiascone (VT) - Tel. 84869.

● Cerco Popeye per il Vic 20.
Sergio Guerra - Via M. Forti 45 - Pescara - Tel. 085/31119.

● Vendo 2 cartucce: Slot e mole Attack. Slot L. 40.000, Mole Attack L. 40.000.
Samuele - Via Maroncelli - Milano - Tel. 6550694.

● Vendo per CBM 64 favolosi giochi tra cui: Test

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 2

SPECIAL PROGRAM N. 4

VENDO | COMPRO | CERCO

(cancellare i settori che non interessan

Nome ______ Indirizzo ______
Città ______ C.A.P. ______ Tel. ______

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME